

SETS BIJOUX ET ARMES

Aaaaaah, les sets... Les saisons se suivent et se ressemblent, pourtant on ne s'en lasse toujours pas. Nous avons mis notre collection à jour en fonction des changements dans les instances: les sets T0.5 et T2 sont désormais inclus, et tous les autres ont été mis à jour suite aux nombreux changements en jeu. Bien sûr, d'importantes interrogations esthétiques persistent: remodeler les looks du T2, c'était bien, mais à quand le même effort pour les armures de notre bon vieux palouf? Et pourquoi diantre nos guerriers

Alliance sont-ils condamnés à voir leur meilleur set PvP semblable auxdits sets de palouf? Mmmh? Le jaune canari, c'est comme tout, on finit par s'en lasser! En parlant de jaune, tiens, pourquoi le set T0.5 réservé au prêtre donne-t-il l'impression que ledit prêtre est incontinent? On comprendrait pour les morts vivants, à la limite, mais... BREF! Les sets seront toujours l'occasion de

longues discussions portant sur le look, mais il faut reconnaître qu'au point de vue des caractéristiques, de gros efforts de cohérence ont été accomplis. Nous vous souhaitons une bonne exploration de ces pages, à la recherche du set de vos rêves...

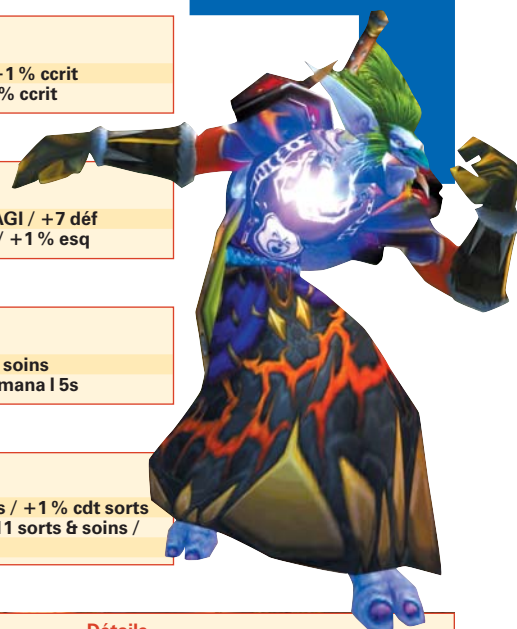
Pour la mise en bouche, on commence avec les sets de bijoux, quasi-exclusifs à Zul'Gurub!



Quelques précisions à retenir

- Pensez à consulter le lexique phat loot pour déchiffrer correctement les tables de sets.
- Les sets spécifiques aux différents Champs de bataille sont inclus sur le CD, dans les pages... des Champs de bataille, bien joué.
- Les niveaux indiqués ne correspondent pas au niveau requis pour porter les pièces, mais au niveau effectif des pièces.
- Nous n'avons pas mentionnés les droprates anecdotiques (par exemple, si une pièce que l'ont trouve habituellement sur Sulfuron peut être lootée sur Onyxia au taux de 0,2%, nous n'indiquons que le drop sur Sulfuron).
- Les personnages illustrant les sets d'armure ne portent QUE les pièces dudit set, au mépris parfois de la plus élémentaire pudeur.
- Lorsqu'il est indiqué par exemple « Classe : toutes (GUERRIER) », cela signifie que toutes les classes qui ont accès aux armures en plaques peuvent porter ce set, mais qu'il est à l'origine plutôt conçu pour les guerriers.
- Les intitulés des pièces de sets PvP se déclinent différemment selon qu'ils sont Alliance (A) ou Horde (H).

Sets Bijoux



INFUSION DE MOJO MAJEURE (niv 68)	Type (LQR)	Set d'anneaux	Détails
1 > aucun effet	doigt	Lieu : ZG Sceau de Jin (unique) > Thekal +	+8 END / +20 P. att / +1% ccrit
2 > +30 P. att	doigt	Anneau de Jin (unique) > Mar'li +	+8 END +14 AGI / +1% ccrit

RÉSOLUTION DU SUZERAIN (niv 69)	Type (LQR)	Set d'anneaux	Détails
1 > aucun effet	doigt	Lieu : ZG Anneau cramoisi du suzerain > Mandokir +	+10 END +9 FOR +8 AGI / +7 déf
2 > +1% esq	doigt	Anneau d'onyx du suzerain > Arlokk +	+11 END / +2% bloq / +1% esq

PRIÈRE DU PRIMORDIAL (niv 69)	Type (LQR)	Set d'anneaux	Détails
1 > aucun effet	doigt	Lieu : ZG Sceau de primaliste > Mandokir +	+12 INT +8 ESP / +29 soins
2 > +33 soins	doigt	Anneau de primaliste > Jeklik +	+10 INT +8 END / +6 mana 5s

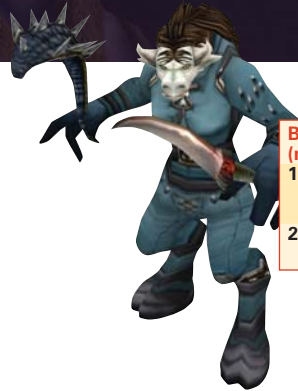
CONCENTRATION DE ZANZIL (niv 69)	Type (LQR)	Set d'anneaux	Détails
1 > aucun effet	doigt	Lieu : ZG Anneau de Zanzil > Venoxis +	+13 INT / +4 mana 5s / +1% cdt sorts
2 > +1% cdt sorts / +6 sorts & soins	doigt	Sceau de Zanzil > Mandokir +	+10 INT +10 END / +11 sorts & soins / +1% cdt sorts

ÉCLAT DES DIEUX (niv 72)	Type (LQR)	Set de bijoux	Détails
1 > aucun effet	bijou	Lieu : MC, Onyxia Fragment de la Flamme > Ragnaros +	+16 vie 5s
2 > +10 toutes résistances	bijou	Éclat de l'Écaille > Onyxia +	+16 mana 5s

ABRÉVIATIONS DES NOMS DE LIEUX

- BRD = Blackrock Depths = Les Profondeurs de Blackrock
- BRS = Blackrock Spire = Le Pic de Blackrock
- BWL = Blackwing Lair = Le Repaire de l'Aile Noire
- LBRS = Lower Blackrock Spire = Le Pic de Blackrock inférieur
- UBRS = Upper Blackrock Spire = Le Pic de Blackrock supérieur
- MC = Molten Core = Le Cœur du Magma
- Scholo = Scholomance
- Strat = Stratholme
- ZG = Zul'Gurub





BAISER DE L'ARAIGNÉE (niv 60)	Type (LQR)	Set d'armes Lieu : LBRS	Détails
1 > aucun effet	dague 1m	Croc de l'araignée de cristal LBRS > Croc cristallin +	DPS 40.3 (45-84 x 1.6) / cdt > réduit de 10 % la vitesse d'incantation & la vitesse d'attaque (10s)
2 > cdt > cible > -100 arm & immobilisation (10s)	masse 1m	Crachevenin LBRS > Matriarche couveuse +	DPS 39.5 (52-98 x 1.9) / cdt > poison 7 DN 2s (30s)



ARMES DE DAL'REND (niv 63)	Type (LQR)	Set d'armes Lieu : UBRS	Détails
1 > aucun effet	épée mg	Gardiennne tribale de Dal'Rend UBRS > Rend Blackhand +	DPS 41.4 (52-97 x 1.8) / arm 100 / +7 déf
2 > +50 P. att	épée md	Charge sacrée de Dal'Rend UBRS > Rend Blackhand +	DPS 41.4 (81-151 x 2.8) / +4 FOR / +1% ccrit



BÉNÉDICTION PRIMORDIALE (niv 65)	Type (LQR)	Set d'armes Lieu : ZG	Détails
1 > aucun effet	pugilat	Étreinte d'Arlokk > Arlokk -	DPS 41.7 (41-84 x 1.5) / cdt > éclair d'ombre 55-85 dég
2 > cdt > métamorphose en tigre (!) > +300 P. att. dis & P. att. mêl (12s)	pugilat	Poing de Thekal > Thekal -	DPS 47 (72-135 x 2.2) / +13 END / +1% ccrit



ESPRIT D'ESKHANDAR (niv 67)	Type (LQR)	Set armes de pugilat & armure Lieux : MC, Azur, Kazzak, Onyx	Détails
1 > aucun effet	pugilat md	Griffe droite d'Esckhandar > Magmadar +	DPS 48 (50-94 x 1.5) / +4 AGI / cdt > +30% VA (5s)
2 > aucun effet	pugilat mg	Griffe gauche d'Esckhandar > Azuregos +	DPS 48 (50-94 x 1.5) / +4 AGI / cdt > -40% VA cible & saignement 150 dég (30s)
3 > aucun effet	cape	Fourrure d'Esckhandar > Kazzak +	arm 51 / +20 END / +1% ccrit
4 > 1% sur ccrit > appelle l'esprit d'Esckhandar (2 min)	cou	Collier d'Esckhandar > Onyxia +	+17 END / +1% esq / +1% ccrit



LAMES JUMELLES DES HAKKARI (niv 67)	Type (LQR)	Set d'armes Lieu : ZG	Détails
1 > aucun effet	épée md	Lame de guerre des Hakkari > Hakkari -	DPS 49.7 (59-110 x 1.7) / +28 P. att / +1% ccrit
2 > +6 épées	épée mg	Lame de guerre des Hakkari > Mandokir -	DPS 49.7 (59-110 x 1.7) / +40 P. att

SETS D'ARMES