

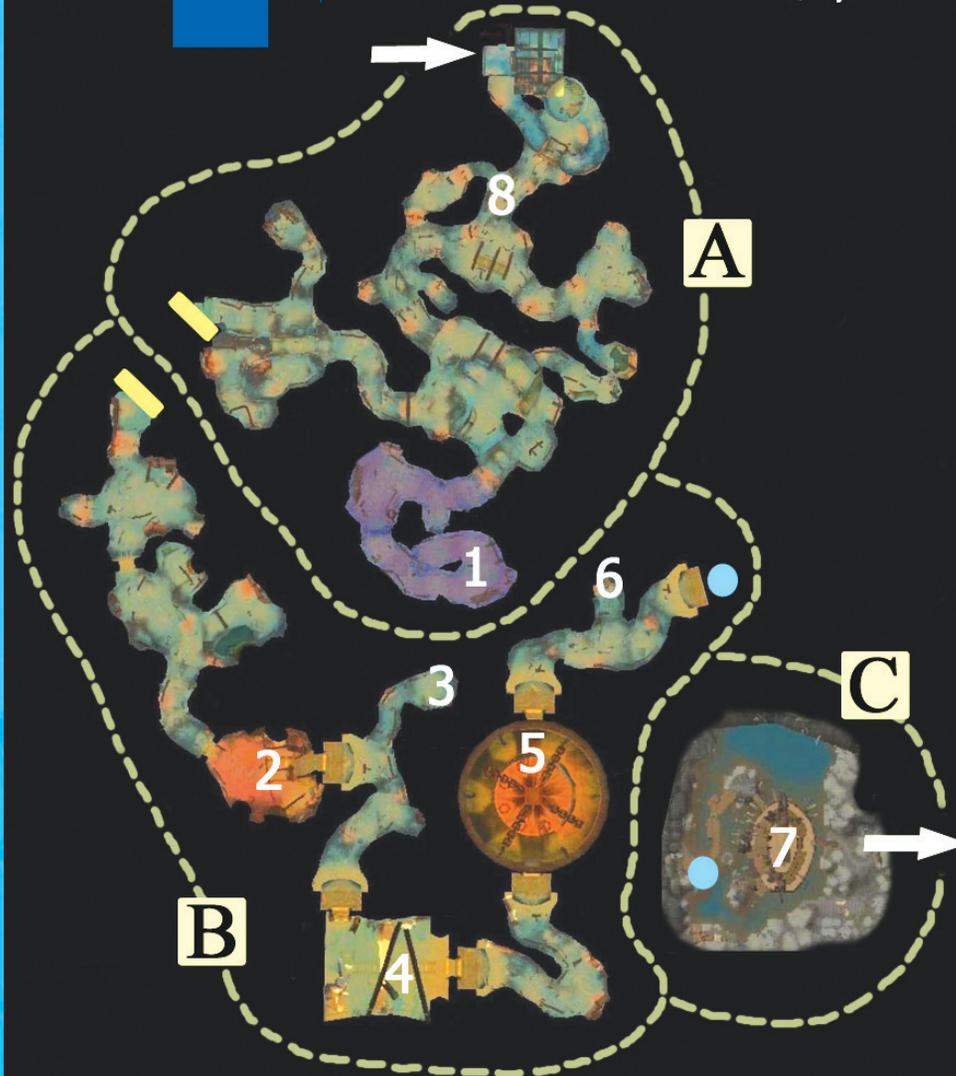
LES DONJONS

Les Mortemines

Les Mortemines

Les Mortemines (DEADMINES = DM)

Marche de l'ouest > Moonbrook Niveaux 15-20 / 10 joueurs max

**Légendes**

(A) – EXTERIEUR

(B) – DONJON

(C) – CACHE DES DEFIAS

(1) Surveillant Thistlenette (E20)

(2) Rhahk'Zor le Contremaître (E19)

(3) Mineur Johnson (RE19)

(4) Sneed (E20)

(4) Déchiqueteur de Sneed (E20)

(5) Gilnid le Fondateur (E20)

(5) Enclume et Forge

(6) Poudre à canon de Defias

(7) M. Smite, le premier officier (E20)

(7) Cookie, le cuisinier (E20)

(7) Capitaine Greenskin (E20)

(7) Edwin VanCleaf (E21)

(8) Noble Manipulé (RE18)

(7) Marisa du'Paige (RE18)

WALKTHROUGH

Notes :

Les Mortemines sont le premier donjon de l'Alliance. Simple et linéaire, mais des ambiances réussies et un excellent design global, avec mention spéciale à la cache VanCleaf. C'est enfin un excellent supermarché, même sur les élites « ordinaires » : certains items vous accompagneront sur dix niveaux.

Les âmes voyageuses qui se demandaient ce qu'étaient les portes massives qu'on aperçoit au loin des côtes de Stranglethorn y trouveront sans doute une réponse...

Pour repérer le bâtiment de Moonbrook qui vous mènera au donjon, il suffit de jeter un œil alentour : le plus proche de la pierre de rencontre sera le bon.

On trouve trois élites rares aux Mortemines,

le Mineur Johnson (3), le Noble Manipulé (8) et Marisa du'Paige, que nous n'avons pas réussi à localiser. Il paraît qu'on la dénicher, comme c'est le cas pour le Noble Manipulé, dans la partie extérieure, donc publique du donjon (A).

Points-clefs Quêtes : (1) > (2) > (4) > (5) > (6) > (7)

Parcours détaillé :

Accomplissez à l'avance la série de quêtes données par Gryan Stoutmantle (> Marche de l'ouest > Colline des Sentinelles) : il y en a six et il vaut mieux éviter de s'y prendre à la dernière minute.

Les masques pour la quête A1 « Les foulards de soie



rouge » peuvent être lootés sur tous les Defias, vous les récolterez au fur et à mesure de votre avancée.

- (option phat loot) Vérifier la présence du Noble Manipulé (3).

- Les quêtes de Wilder Thistlenette se résolvent dans la partie extérieure (A) (vous y serez donc en concurrence avec les autres joueurs), plus précisément dans toute la zone pourpre.

- Tuer les mineurs morts-vivants, récupérer leurs cartes pour la quête A2 « À la recherche de Cartes du Syndicat des Mineurs ».

- Tuer le Surveillant Thistlenette (1), récupérer sa plaque pour la quête A3 « Adieu mon frère ! ».

- Entrer dans le donjon-même (B).

- Tuer Rhahk'Zor le Contremaître (2) pour déclencher l'ouverture des portes.

- (option phat loot) Vérifier la présence du Mineur Johnson (3).

- Tuer le déchiqueteur de Sneed (4) puis Sneed lui-même pour déclencher l'ouverture des portes. Ne pas oublier de récupérer l'indicateur Gnoam pour la quête A4 « Assaut souterrain ».

- Tuez Gilnid le Fondateur (5) pour déclencher l'ouverture des portes.

- Chercher dans un petit tonneau la poudre à canon Defias (6) et l'utiliser sur le canon pour ouvrir (violemment) les portes.

- Bienvenue dans la cache hyper secrète des Defias (7). Avancez un peu sur le bateau... Vous voyez le gros tauren en haut de la passerelle ? C'est M. Smite, le premier officier du navire. Dites bonjour à M. Smite. Un peu plus loin vous affronterez le terrible Cookie, cuisinier du bord, avant de vous attaquer au capitaine Greenskin qui patrouille sur le pont. Ne vous resterez plus alors que VanCleaf et sa garde rapprochée : bon courage ! N'oubliez pas de looter la lettre sur son cadavre.

- Direction la sortie : suivez la flèche. Vous vous retrouverez dans les montagnes, juste au sud de Moonbrook.

Tips de combat :

- Déchiqueteur de Sneed > Nettoyez soigneusement la pièce en pullant les créatures une par une avant de vous frotter à lui. Gardez des réserves pour la fin du combat, car une fois le déchiqueteur à terre, Sneed en descendra en pleine forme et devinez quoi ? Il n'est pas content du tout que vous ayez bousillé sa jolie machine...

- M. Smite > Il est non seulement méchant, mais de surcroît sournois : deux gardes embusqués attendent au bas de la passerelle. Tâchez de vous débarrasser d'eux d'abord. Au cours du combat, M. Smite stunnera longuement tout le groupe pour changer d'arme, mais si vous gérez correctement ses deux gardes, vous ne devriez pas avoir trop de difficulté à en venir à bout.

- Edwin VanCleaf a dû bien rigoler, du haut de son niveau 21, lorsque ses sbires et lui ont fait tomber une tauren niveau 38 venue explorer les lieux : autant vous prévenir que le bougre n'est pas commode. Nettoyez soigneusement le pont du Capitaine Greenskin et de la piétaille avant d'attaquer VanCleaf. Débarassez-vous au plus vite de ses deux sbires pendant qu'un tank l'occupe, car il en invoquera deux de plus lorsque le combat commencera à mal tourner pour lui.

PHAT LOOT

| ARMES & PROJECTILES | TYPE | NIV | LQ | DROP | MAP | MOB OU QUÊTE | DÉTAIL |
|-------------------------------|-------------|-----|-----|------|-----|---------------------|---|
| Harpon de perforation | arme d'hast | 20 | LQR | +++ | (7) | Capitaine Greenskin | DPS 14.4 (27-42 x 2.4) / +7 AGI |
| Baguette en martre | baguette | NA | NA | NA | NA | Quête A4 | DPS 16.9 (21-40 x 1.8) (ombre) |
| Baguette vibrante de Cookie | baguette | 17 | LQR | +++ | (7) | Cookie le cuisot | DPS 22.3 (20-38 x 1.3) (arcane) |
| Bâton aristocratique | bâton 2m | 13 | LQE | +++ | (8) | Noble manipulé | DPS 11.9 (30-46 x 3.2) / +2 END +4 ESP |
| Bâton d'Emberstone | bâton 2m | 18 | LQR | +++ | (7) | Capitaine Greenskin | DPS 19.7 (47-71 x 3) / +5 END +8 INT +5 ESP |
| Bâton de la marche de l'Ouest | bâton 2m | NA | NA | NA | NA | Quête A5 | DPS 20.5 (49-74 x 3) / +5 INT +11 ESP |
| Dague Scrimshaw | dague 1m | NA | NA | NA | NA | Quête A1 | DPS 8.9 (11-21 x 1.8) / +2 END |
| Épée courte endurcie | épée 1m | NA | NA | NA | NA | Quête A1 | DPS 9.2 (16-30 x 2.5) / +1 FOR +1 END |
| Lame de cruauté | épée 1m | 19 | LQR | + | (7) | Edwin VanCleaf | DPS 15.5 (30-57 x 2.8) / +12 PAtt |
| Lame du voleur | épée 1m | 17 | LQR | +++ | (7) | M. Smite | DPS 11.2 (13-25 x 1.7) / +3 AGI |
| Hache de Smite | hache 1m | 17 | LQR | +++ | (7) | M. Smite | DPS 11.1 (14-28 x 1.9) / +2 FOR +1 END +1 ESP |
| Hache de perforation | hache 2m | NA | NA | NA | NA | Quête A1 | DPS 11.8 (31-47 x 3.3) / +5 AGI |
| Hache du contremaître | hache 2m | 18 | LQR | +++ | (4) | Sneed | DPS 19.6 (42-64 x 2.7) / +8 END +8 ESP |
| Piolet vengeur | hache 2m | NA | NA | NA | NA | Quête A3 | DPS 13 (36-55 x 3.5) / +6 ESP |
| Attardisseur de Cookie | masse 1m | 16 | LQR | +++ | (7) | Cookie le cuisot | DPS 10.5 (20-39 x 2.8) / +3 FOR |
| Puissant marteau de Smite | masse 2m | 18 | LQR | ++ | (7) | M. Smite | DPS 19.7 (55-83 x 3.5) / +11 FOR +4 AGI |

| ARMURES | TYPE | NIV | LQ | DROP | MAP | MOB OU QUÊTE | DÉTAIL |
|----------------------------------|----------|-----|-----|------|-----|---------------------|----------------------------------|
| TISSU | | | | | | | |
| Gants tachetés d'or | mains | 17 | LQR | +++ | (7) | Sneed | arm 22 / +4 FOR +3 INT |
| Bottes de marche | pieds | 13 | LQE | +++ | (7) | Marisa du'Paige | arm 22 / +2 AGI +3 INT |
| Ceinturon de noblesse | taille | 13 | LQE | +++ | (8) | Noble manipulé | arm 18 / +2 END +3 INT |
| Pourpoint du Corsaire | torse | 19 | LQR | ++ | (7) | Edwin VanCleaf | arm 42 / +5 END +11 ESP |
| Robe aristocratique | torse | 13 | LQE | ++ | (7) | Marisa du'Paige | arm 32 / +1 FOR +3 END +3 ESP |
| CUIR | | | | | | | |
| Pantalon de fusion | jambes | 16 | LQR | +++ | (5) | Gilnid le Frondeur | arm 69 / +5 END +4 ESP |
| Gants de mine poussièreux | mains | NA | NA | NA | NA | Quête A2 | arm 46 / +3 FOR +2 AGI |
| Set - Ceinture Defias noircie | taille | 17 | LQE | ++ | (7) | Capitaine Greenskin | arm 45 / +5 FOR |
| Set - Armure Defias noircie | torse | 19 | LQR | ++ | (7) | Edwin VanCleaf | arm 92 / +4 FOR +3 AGI +11 END |
| Tunique de la marche de l'Ouest | torse | NA | NA | NA | NA | Quête A5 | arm 92 / +11 AGI +5 END |
| MAILLES | | | | | | | |
| Chausses de la marche de l'Ouest | jambes | NA | NA | NA | NA | Quête A5 | arm 173 / +11 FOR +5 END |
| Gants fourrés | mains | NA | NA | NA | NA | Quête A4 | arm 109 / +5 FOR |
| Bottes de tunnelier | pieds | NA | NA | NA | NA | Quête A2 | arm 111 / +3 END +2 ESP |
| BOUCLIERS | | | | | | | |
| Targe plaquée or | bouclier | 15 | LQR | +++ | (3) | Mineur Johnson | arm 471 / bloq 9 / +2 AGI +5 END |
| CAPES | | | | | | | |
| Cape de la confrérie | dos | 20 | LQR | ++ | (7) | Edwin VanCleaf | arm 21 / +6 AGI +3 END |
| Cape du mineur | dos | 14 | LQR | +++ | (3) | Mineur Johnson | arm 16 / +3 END |

| AUTRES | TYPE | NIV | LQ | DROP | MAP | MOB OU QUÊTE | DÉTAIL |
|------------------|-------|-----|-----|------|-----|--------------------|---------------|
| BIJOUX | | | | | | | |
| Anneau somptueux | doigt | 17 | LQR | +++ | (5) | Gilnid le Frondeur | +2 AGI +6 INT |

QUÊTES LIÉES

(A1) (17-D) Les foulards de soie rouge

Prérequis : Avoir accompli la série de six quêtes concernant la confrérie Defias, données par Gryan Stoutmantle > Marche de l'ouest > Colline des sentinelles

Donnée par : PnJ Éclaireur Riell > Marche de l'ouest

> Colline des Sentinelles > en haut de la tour

Objectif : Récupérer dix masques rouges de Defias sur les membres Defias

Récompense : Épée 1m OU Dague 1m OU Hache 2m (voir table) + max 1250 XP

(A2) (18-D) À la recherche de Cartes du Syndicat des Mineurs

Donnée par : NPC Wilder Thistlenettle > Stormwind > Quartier des Nains

Objectif : Récupérer 4 Cartes du Syndicat des Mineurs sur les mineurs morts-vivants dans toute la zone pourpre (1)

Récompense : Mains cuir OU Pieds mailles (voir table) + max 1350 XP

(A3) (20-D) Adieu mon frère !

Donnée par : NPC Wilder Thistlenettle > Stormwind > Quartier des Nains

Objectif : Récupérer la Plaque de Thistlenettle sur le Surveillant Thistlenettle (1)

Récompense : Hache 2m (voir table) + max 1550 XP

(A4) (20-D) Assaut souterrain

Donnée par : Shoni la Silencieuse > Stormwind > Quartier des Nains

Objectif : Tuer le Déchiqueteur de Sneed (4) et récupérer l'indicateur Gnoam

Récompense : Mains mailles OU Baguette (voir table) + max 1550 XP

(A5) (22-D) La confrérie Defias

Prérequis : Avoir accompli la série de six quêtes concernant la confrérie Defias, données par le même PnJ

Donnée par : PnJ Gryan Stout-

mantle > Marche de l'ouest > Colline des Sentinelles

Objectif : Tuer Edwin VanCleaf dans la zone (C) sur le pont supérieur et prendre sa tête

Récompense : Torse cuir OU Bâton 2m OU Jambes mailles (voir table) + max 2600 XP

(A6) (22-N) La lettre non envoyée

Prérequis : Quête A5 « La Confrérie Defias »

Donnée par : Quête à prendre dans l'instance.

Lettre lootée sur le corps de VanCleaf

Objectif : Amener la lettre à Baros Alexston > Stormwind > Place de la Cathédrale

Récompense : max 875 XP

Note : Cette lettre vous permettra d'accomplir par la suite une quête dans la Prison...



Les Mortemines