

# Les sets : Présentation et... Récompenses spéciales

Au cas où vous auriez encore réussi à passer à côté de nos 23 789 avertissements pour bien vous expliquer l'intérêt du CD joint à ce hors-série, rappelons pour la 23 790<sup>e</sup> fois qu'il contient les articles des hors-série WoW précédents, tous ceux que, faute de place, on n'a pas pu faire tenir sur papier. Cent pages, c'est diablement court quand on attaque un sujet pareil et notre galerie des sets n'échappe pas à la règle : vient un moment où il faut savoir faire le ménage. Dans les pages qui suivent vous attendent les sets T1, T2, T2.5 (AQ40) et T3, ainsi que les sets de Zul'Gurub et AQ20. Direction le CD pour retrouver les sets de bas niveau, les sets PvP, les sets T0 et T0.5, les sets d'armes et de bijoux...

À propos de ces deux dernières pages, on a hésité longtemps pour savoir laquelle on vous garderait ici en guise d'introduction à la galerie. Et puis un beau jour, Anthanagor a eu une idée de génie : virer les deux et récupérer la place gagnée pour vous compiler un peu les récompenses ultimes des instances, les items récupérés grâce aux loots uniques des grands patrons de donjons, quelques lignes sur les items légendaires les plus célèbres... C'est vrai, du coup ça n'a plus rien à voir avec les sets. Mais bon. Cherchez pas à comprendre, c'est de la logique de gnome après tout ! On commence donc par une petite leçon de dissection des boss : les patrons ultimes de la plupart des donjons délivrent systématiquement un item (un seul pour tout le raid) qui permettra de choisir une récompense parmi plusieurs, le plus souvent un bijou puissant (toujours unique s'il s'agit d'un anneau ou d'un bijou).

## I - LES RÉCOMPENSES DES BOSS

### LE CŒUR D'HAKKAR

Charme de héros zandalarien	bijou	ut > +204 sorts et +408 soins (20 sec). À chaque sort lancé, le bonus est réduit de 17 dégâts et 34 soins.
Insigne de héros zandalarien	bijou	ut > +2 000 armure et +30 déf (20 sec). À chaque attaque reçue en mêlée ou à distance, le bonus est réduit de 200 armure et 3 déf.
Médaille de héros zandalarien	bijou	ut > +40 dégâts de mêlée et à distance (20 sec). Chaque fois que vous touchez une cible, ce bonus est réduit de 2.

Pour l'obtenir : clic sur le cœur d'Hakkar > aller voir Molthor sur l'île de Yojobba.

### LA TÊTE D'OSSIRIAN

Amulette des Sables changeants	cou	+46 soins/+6 mana   5s
Charme des Sables changeants	cou	+9 END +12 INT/+25 sorts & soins
Foulard des Sables changeants	cou	+16 END/+42 Patt
Pendentif des Sables changeants	cou	+14 FOR +21 END/+4 déf

Pour l'obtenir : clic sur la Tête > aller voir Mar'alith au Fort cénarien de Silithus.

### LA TÊTE D'ONYXIA

Chevalière du tueur de dragon	doigt	+12 END +12 INT +6 ESP/+10 RF/+1 % scrit
Pendentif en dent d'Onyxia	cou	+12 AGI +9 END/+10 RF/+1 % cdt/+1 % ccrit
Talisman de sang d'Onyxia	bijou	+15 RF/1 % parade/+8 DEF/+7 vie   5s

Pour l'obtenir : clic sur la Tête > aller voir Thrall à Orgrimmar (Horde) ou Fordragon à Stormwind (Alliance).

### LA TÊTE DE NEFARIAN

Bague du Maître-tueur de dragon	bague	+14 END/+48 Patt/+1 % cdt
Médaille du Maître-tueur de dragon	cou	+24 END +14 AGI/+7 déf
Orbe du Maître-tueur de dragon	tenu mg	+10 END +14 INT/+28 sorts & soins

Pour l'obtenir : clic sur la Tête > aller voir Thrall à Orgrimmar (Horde) ou Fordragon à Stormwind (Alliance).

### L'ŒIL DE C'THUN

Amulette du dieu déchû	cou	+11 END/+57 sorts & soins/+6 mana   5s
Anneau du dieu déchû	doigt	+5 END +6 INT/+37 sorts & soins/+1 % cdt sorts
Cape du dieu déchû	dos	+11 FOR +26 AGI +15 END

Pour l'obtenir : clic sur la Tête > aller voir Caelestrasz à la fin du donjon puis Anachronos à Tanaris.

## II - LES ARMES LÉGENDAIRES

### Thunderfury (Lame-tonnerre), épée bénie du Cherchevent

**Épée 1m unique**, pour les classes suivantes : Guerrier, Paladin, Chasseur, Voleur.

**Caractéristiques :** DPS 53.9 (44-115 x 1,90) / +5 AGI +8 END/+8 RF +9 RN/+16-30 DN. Chances quand vous touchez : votre ennemi est frappé par la foudre, qui lui inflige 300 points de dégâts de Nature avant de sauter vers d'autres ennemis proches. Chaque saut réduit de 25 la RN de la victime touchée. Affecte 5 victimes. Votre cible est également engloutie par un cyclone, qui ralentit sa vitesse d'attaque de 20 % pendant 12 sec.

**Pour l'obtenir :** Il faut réunir les deux Liens du Cherchevent qui sont des drops extrêmement rares sur Garr (MC) et sur Geddon (MC), puis suivre une série de quêtes relativement courte, mais pas forcément simple. Il faudra notamment ensuite rassembler 10 barres d'élémentium (voir table de loot de BWL ; ce métal est rare et jalousement gardé par les guildes dans leur trésor de guerre) et trouver l'Essence du Seigneur du Feu sur Ragnaros (drop automatique si on a la quête). Enfin, il faudra réunir un raid pour venir à bout du Prince Thunderaan.

### Sulfuras, Main de Ragnaros

#### Masse 2m.

**Caractéristiques :** DPS 80.4 (223-372 x 3.70) / +12 FOR +12 END/+30 RF. Chances quand vous touchez : lance une boule enflammée qui inflige 273-333 DF et 75 points de dégâts supplémentaires en 10 sec. Équipé : inflige 5 DF à tous les adversaires qui vous attaquent en mêlée.

**Pour l'obtenir :** il faut avoir la chance de trouver l'Œil de Sulfuras sur Ragnaros, puis le combiner avec le Marteau de Sulfuron. Ce dernier est un item crafté dont on obtient les plans en s'adressant à Lokhtos Darkbargainer (BRD) : pour cela il faut posséder un lingot de Sulfuron, un drop relativement courant de Golemagg (MC). Les ingrédients requis pour crafter le Marteau sont : 8 lingots de Sulfuron,



20 barres de sombrefer, 20 barres d'arcanite, 25 essences de feu, 10 sangs de la montagne, 10 noyaux de lave et 10 noyaux de feu. Il vous faut alors combiner l'Œil et le Marteau pour créer Sulfuras.

### Atiesh, le grand bâton du Gardien

**Bâton 2m.** Notez qu'en plus de ses caractéristiques légendaires, il permet également de créer un portail vers Karazhan (la Tour de Medivh), instance encore inaccessible.

**Caractéristiques :** se décline en 4 versions

- DPS 64.3 (130-243 x 2.9) / +31 END +32 INT +24 ESP/+2 % cdt sorts/+150 sorts & soins & +2 % scrit pour tout le groupe (portée 30 mètres).
- DPS 64.3 (130-243 x 2.9) / +30 END +29 INT/+2 % scrit/+150 sorts & soins/+33 sorts & soins pour tout le groupe (portée 30 mètres).
- DPS 64.3 (130-243 x 2.9) / +28 END +28 INT +27 ESP/+120 sorts et +300 soins/+62 soins pour tout le groupe (portée 30 mètres).
- DPS 64.3 (130-243 x 2.9) / +28 END +28 INT +27 ESP/+300 soins/+420 Patt sous forme félin et ours/+11 mana | 5s pour tout le groupe (portée 30 mètres).

**Pour l'obtenir :** il faut récupérer 40 fragments d'Atiesh (taux de drop 15 % sur les rencontres de Naxxramas) afin de former la partie centrale du bâton et lancer une quête. Une fois cette quête activée, vous devez vaincre C'thun (AQ40) pour obtenir la base du bâton et vaincre Kel'Thuzad (Naxxramas) pour obtenir la partie haute. Ces deux items se droppent à 100 % pour ceux qui ont la quête. Une fois les trois parties réunies, il faut aller affronter un démon du nom de Atiesh à Stratholme.

