

LES SETS PVP



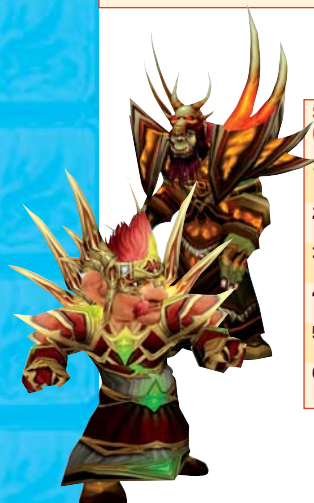
Il faudra du temps pour empêcher et compléter ce matériel de roxxor, mais le jeu peut en valoir la chandelle! L'armure complète du rang 13 est quasiment équivalente en termes de puissance au set T2 PVE, même si ses spécificités la prédestinent forcément au PVP. Mais bon, soyons honnêtes, si vous n'êtes pas chômeur, étudiant, ou que vous voulez faire autre chose que du BG pendant toutes vos sessions de jeu, concentrez-vous plutôt sur le T1 PVP ou sur les sets PVE des instances à 40.

DÉMONISTE - Sets PvP (T1 / T2)

Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : DÉMONISTE Intitulé : Effets / en tisse-effroi Lieu : Caserne des officiers	Détails A > Effets de lieutenant-commandant H > Effets de champion
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Mantelet de lieutenant-commandant H > Épaulières de champion	arm 67 / +16 END +15 INT / +12 sorts & soins
2 > +23 sorts & soins	jambes R 8	A > Jambières de chevalier-capitaine H > Jambières de légionnaire	arm 78 / +15 END +13 INT / +28 sorts & soins
3 > aucun effet	maines R 7	A > Gants de chevalier-lieutenant H > Gants de garde de sang	arm 56 / +11 END / +21 sorts & soins / Douleur brûlante > 50% non-interrupt.
4 > Immolation > -0,2s de temps d'incantation	pieds R 7	A > Bottes de chevalier-lieutenant H > Bottes de garde de sang	arm 61 / +16 END +15 INT / +12 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 10	A > Protège-front de lieut.-commandant H > Chaperon de champion	arm 73 / +20 END +20 INT / +16 sorts & soins
6 > +15 END	torse R 8	A > Robe de chevalier-capitaine H > Robe de légionnaire	arm 89 / +20 END +20 INT / +16 sorts & soins



Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : DÉMONISTE Intitulé : Effets / en tisse-effroi Lieu : Caserne des officiers	Détails A > Effets de grand maréchal H > Effets de seigneur de guerre
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Épaulières de grand maréchal H > Mantelet de seigneur de guerre	arm 75 / +22 END +17 INT / +16 sorts & soins
2 > +15 END	jambes R 12	A > Jambières de maréchal H > Pantalon de général	arm 88 / +23 END +16 INT / +35 sorts & soins
3 > Immolation > -0,2s de temps d'incantation	maines R 12	A > Gants de maréchal H > Gants de général	arm 63 / +16 END / +30 sorts & soins / Douleur brûlante > 50% non-interrupt.
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Bottes de maréchal H > Bottes de général	arm 69 / +21 END +21 INT / +13 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 13	A > Couronne de grand maréchal H > Chaperon de seigneur de guerre	arm 81 / +28 END +24 INT / +20 sorts & soins
6 > +23 sorts & soins	torse R 13	A > Robe de grand maréchal H > Robe de seigneur de guerre	arm 100 / +30 END +25 INT / +16 sorts & soins



MAGE - Sets PvP (T1 / T2)



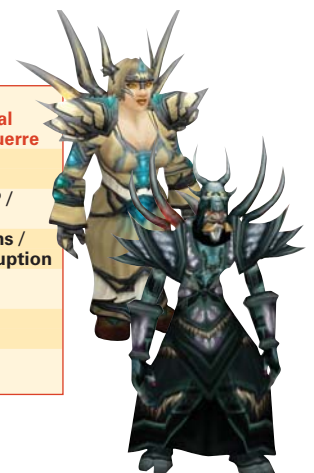
Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : MAGE Intitulé : Tenue de parade / en soie Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Spallières de lieutenant-commandant H > Protège-épaules de champion	A > Tenue de parade de lieutenant-cdt H > Tenue de parade de champion arm 67 / +16 END +15 INT / +12 sorts & soins
2 > +23 sorts & soins	jambes R 8	A > Pantalon de chevalier-capitaine H > Pantalon de légionnaire	arm 78 / +16 END +13 INT +16 ESP / +19 sorts & soins
3 > aucun effet	mains R 7	A > Gants de chevalier-lieutenant H > Gants de garde de sang	arm 56 / +11 END / +21 sorts & soins / Bouclier de mana > +285 dég absorbés
4 > Transfert > -1,5s de recharge	pieds R 7	A > Bottes de chevalier-lieutenant H > Bottines de garde de sang	arm 61 / +16 END +15 INT / +12 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 10	A > Couronne de lieutenant-commandant H > Chaperon de champion	arm 73 / +16 END +16 INT +16 ESP / +1% scrit
6 > +15 END	torse R 8	A > Grande tenue de chevalier-capitaine H > Robe de légionnaire	arm 89 / +20 END +20 INT / +1% scrit

Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : MAGE Intitulé : Tenue de parade / en soie Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Spallières de grand maréchal H > Amict de seigneur de guerre	A > Tenue de parade de grand maréchal H > Tenue de parade de seigneur de guerre arm 75 / +22 END +17 INT / +16 sorts & soins
2 > +15 END	jambes R 12	A > Jambières de maréchal H > Pantalon de général	arm 88 / +23 END +16 INT +19 ESP / +28 sorts & soins
3 > Transfert > -1,5s de recharge	mains R 12	A > Gants de maréchal H > Garde-mains de général	arm 63 / +16 END / +30 sorts & soins / Bouclier de mana > +285 dég absorbés
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Bottes de maréchal H > Bottes de général	arm 68 / +21 END +21 INT / +13 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 13	A > Cerclet de grand maréchal H > Capuche de seigneur de guerre	arm 81 / +24 END +24 INT +19 ESP / +1% scrit
6 > +23 sorts & soins	torse R 13	A > Habit de grand maréchal H > Grande tenue de seigneur de guerre	arm 100 / +30 END +25 INT / +1% scrit

PRÊTRE - Sets PvP (T1 / T2)

Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : PRÊTRE Intitulé : Grande tenue / en satin Lieux : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Amict de lieutenant-commandant H > Protège-épaules de champion	A > Grande tenue de lieutenant-cdt H > Grande tenue de champion arm 67 / +16 END +15 INT / +12 sorts & soins
2 > +23 sorts & soins	jambes R 8	A > Jambières de chevalier-capitaine H > Pantalon de légionnaire	arm 78 / +16 END +13 INT +16 ESP / +19 sorts & soins
3 > aucun effet	mains R 7	A > Gants de chevalier-lieutenant H > Gants de garde de sang	arm 56 / +11 END / +21 sorts & soins / Attaque mentale > 50% non-interruption
4 > Cri psychique > +1s de durée	pieds R 7	A > Bottes de chevalier-lieutenant H > Bottes de garde de sang	arm 61 / +16 END +15 INT / +12 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 10	A > Diadème de lieutenant-commandant H > Capuche de champion	arm 73 / +20 END +20 INT / +16 sorts & soins
6 > +15 END	torse R 8	A > Robe de chevalier-capitaine H > Habit de légionnaire	arm 89 / +20 END +20 INT / +16 sorts & soins

Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : PRÊTRE Intitulé : Grande tenue / en satin Lieux : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Mantelet de grand maréchal H > Mantelet de seigneur de guerre	A > Grande tenue de grand maréchal H > Grande tenue de seigneur de guerre arm 75 / +22 END +17 INT / +16 sorts & soins
2 > +15 END	jambes R 12	A > Pantalon de maréchal H > Jambières de général	arm 88 / +23 END +16 INT +19 ESP / +28 sorts & soins
3 > Cri psychique > +1s de durée	mains R 12	A > Gants de maréchal H > Gants de général	arm 63 / +16 END / +30 sorts & soins / Attaque mentale > 50% non-interruption
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Sandales de maréchal H > Bottes de général	arm 69 / +21 END +21 INT / +13 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 13	A > Coiffure de grand maréchal H > Capuche de seigneur de guerre	arm 81 / +28 END +24 INT / +20 sorts & soins
6 > +23 sorts & soins	torse R 13	A > Habit de grand maréchal H > Robe de seigneur de guerre	arm 100 / +30 END +25 INT / +16 sorts & soins



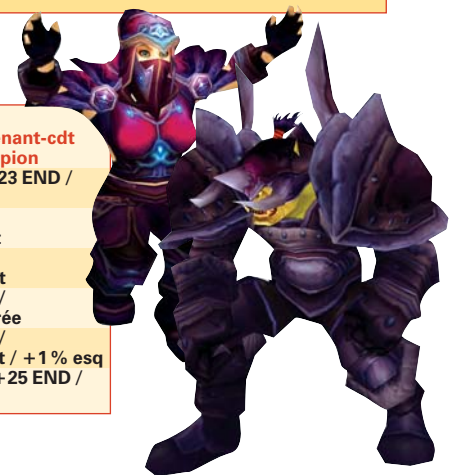
DRUIDE - Sets PvP (T1 / T2)



Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : DRUIDE Intitulé : Sanctuaire / en peau de dragon Lieu : Caserne des officiers	Détails A > Sanctuaire de lieutenant-cdt H > Sanctuaire de champion
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Épaulettes de lieutenant-cdt H > Spallières de champion	arm 132 / +10 END +6 INT +10 ESP +10 AGI +10 FOR / +8 sorts & soins
2 > +40 P. att	jambes R 8	A > Jambières de chevalier-capitaine H > Pantalon de légionnaire	arm 154 / +12 END +9 INT +12 ESP +12 AGI +12 FOR / +18 P. att / +1% esq
3 > aucun effet	mains R 7	A > Gants de chevalier-lieutenant H > Gantelets de champion	arm 110 / +12 END +12 AGI +12 FOR / augmente légèrement détection de l'invisible
4 > +15% VD en forme d'ours, de félin et en forme de voyage	pieds R 7	A > Bottes de chevalier-lieutenant H > Bottes de garde de sang	arm 121 / +12 END +5 INT +5 ESP +5 AGI +12 FOR / +14 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 10	A > Voile de lieutenant-cdt H > Casque de champion	arm 143 / +16 END +11 INT +9 ESP +11 AGI +11 FOR / +16 P. att / +13 sorts & soins
6 > +15 END	torse R 8	A > Tunique de chevalier-capitaine H > Cuirasse de légionnaire	arm 176 / +14 END +8 INT +9 AGI +13 FOR +16 sorts & soins / +1% ccrit

Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : DRUIDE Intitulé : Sanctuaire / en peau de dragon Lieu : Caserne des officiers	Détails A > Sanctuaire de grand maréchal H > Sanctuaire de seigneur de guerre
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Spallières de grand maréchal H > Épaulettes de seigneur de guerre	arm 148 / +12 END +11 INT +11 ESP +12 AGI +12 FOR / +18 sorts & soins
2 > +15 END	jambes R 12	A > Jambières de maréchal H > Jambières de général	arm 173 / +15 END +13 INT +15 ESP +16 AGI +16 FOR / +22 P. att / +1% esq
3 > +15% VD en forme d'ours, de félin et en forme de voyage	mains R 12	A > Gantelets de maréchal H > Gants de général	arm 123 / +15 END +17 AGI +18 FOR / augmente légèrement la détect. de l'invisible
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Bottes de maréchal H > Bottes de général	arm 136 / +14 END +11 INT +10 ESP +10 AGI +15 FOR / +16 sorts & soins
5 > aucun effet	tête R 13	A > Heaume de grand maréchal H > Casque de seigneur de guerre	arm 160 / +16 END +15 INT +13 ESP +16 AGI +15 FOR / +24 P. att / +18 sorts & soins
6 > +40 P. att	torse R 13	A > Cuirasse de grand maréchal H > Haubert de seigneur de guerre	arm 197 / +18 END +13 INT +14 AGI +19 FOR / +21 sorts & soins / +1% ccrit

VOLEUR - Sets PvP (T1 / T2)



Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : VOLEUR Intitulé : Habits / en cuir Lieu : Caserne des officiers	Détails A > Habits de lieutenant-cdt H > Habits de champion
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Spallières de lieutenant-cdt H > Épaulettes de champion	arm 132 / +7 AGI +23 END / +12 P. att
2 > +1% parade	jambes R 8	A > Jambières de chevalier-capitaine H > Cuissards de légionnaire	arm 154 / +13 END +7 FOR / +2% ccrit
3 > aucun effet	mains R 7	A > Gantelets de chevalier-lieutenant H > Poignes de garde de sang	arm 110 / +10 AGI +15 END / +32 P. att
4 > Suriner > -1s de recharge	pieds R 7	A > Bottes de chevalier-lieutenant H > Brodequins de garde de sang	arm 121 / +23 END / Sprint > +3s de durée
5 > aucun effet	tête R 10	A > Cagoule de lieutenant-cdt H > Casque de champion	arm 143 / +26 END / +12 P. att / +1% cdt / +1% esq
6 > +15 END	torse R 8	A > Armure de chevalier-capitaine H > Plastron de légionnaire	arm 176 / +13 AGI +25 END / +1% ccrit

Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : VOLEUR Intitulé : Habits / en cuir Lieu : Caserne des officiers	Détails A > Habits de grand maréchal H > Habits de seigneur de guerre
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Épaulettes de grand maréchal H > Spallières de seigneur de guerre	arm 148 / +15 AGI +26 END / +22 P. att
2 > +15 END	jambes R 12	A > Jambières de maréchal H > Jambières de général	arm 173 / +24 END +12 FOR / +2% ccrit / +1% cdt
3 > Suriner > -1s de recharge	mains R 12	A > Manicles de maréchal H > Mitaines de général	arm 123 / +14 AGI +18 END / +40 P. att
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Bottes de maréchal H > Bottes de général	arm 136 / +18 AGI +26 END / Sprint > +3s de durée
5 > aucun effet	tête R 13	A > Masque de grand maréchal H > Casque de seigneur de guerre	arm 160 / +35 END / +30 P. att / +1% cdt / +1% esq
6 > +1% parade	torse R 13	A > Plastron de grand maréchal H > Cuirasse de seigneur de guerre	arm 197 / +20 AGI +35 END / +1% ccrit

CHAMAN - Sets PvP (T1 / T2)

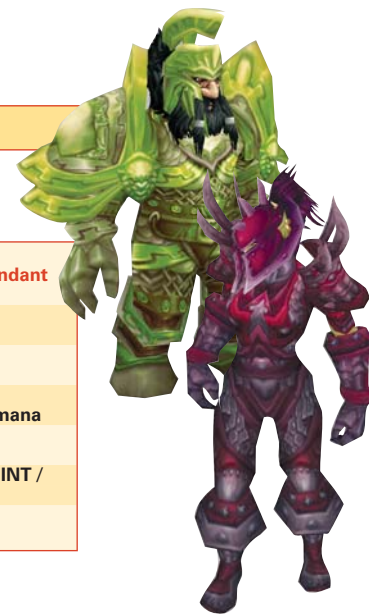
Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : CHAMAN Intitulé : Trembleterre / en mailles Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 10	H > Épaulières de champion	H > Trembleterre de champion A > Pas de chaman côté Alliance... arm 278 / +16 END +15 INT +5 FOR +5 AGI / +6 sorts & soins
2 > +40 P. att	jambes R 8	H > Jambières de légionnaire	arm 324 / +20 END +11 INT +5 AGI / +25 sorts & soins
3 > aucun effet	mains R 7	H > Poignes de garde de sang	arm 231 / +15 END +7 INT +6 FOR / +19 sorts & soins
4 > Horions > +2% scrit	pieds R 7	H > Bottes de garde de sang	arm 255 / +14 END +10 INT / +14 sorts & soins / +15% VD loup fantôme
5 > aucun effet	tête R 10	H > Heaume de champion	arm 301 / +25 END +9 INT +8 FOR / +1% ccrit
6 > +15 END	torse R 8	H > Plastron de légionnaire	arm 370 / +20 END +20 INT / +1% ccrit



Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : CHAMAN Intitulé : Trembleterre / en mailles Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 13	H > Spallières de seigneur de guerre	H > Trembleterre de seigneur de guerre A > Pas de chaman côté Alliance... arm 312 / +18 END +17 INT +11 FOR +8 AGI / +8 sorts & soins
2 > +15 END	jambes R 12	H > Jambières de général	arm 364 / +23 END +19 INT +15 AGI / +28 sorts & soins
3 > Horions > +2% scrit	mains R 12	H > Gantelets de général	arm 260 / +17 END +15 INT +11 FOR / +21 sorts & soins
4 > aucun effet	pieds R 12	H > Bottes de général	arm 286 / +18 END +17 INT / +19 sorts & soins / +15% VD loup fantôme
5 > aucun effet	tête R 13	H > Heaume de seigneur de guerre	arm 338 / +35 END +11 INT +10 FOR / +1% ccrit
6 > +40 P. att	torse R 13	H > Armure de seigneur de guerre	arm 416 / +35 END +20 INT / +1% ccrit

CHASSEUR - Sets PvP (T1 / T2)

Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : CHASSEUR Intitulé : Parure / en anneaux Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Espauliers de lieutenant-cdt H > Espauliers de champion	A > Parure de lieutenant-commandant H > Parure de champion arm 278 / +10 AGI +20 END / +12 P. att
2 > +1% parade	jambes R 8	A > Jambières de chevalier-capitaine H > Jambières de légionnaire	arm 324 / +18 AGI +17 END / +1% ccrit / +1% esq
3 > aucun effet	mains R 7	A > Gantelets de chevalier-lieutenant H > Gantelets de garde de sang	arm 231 / +11 AGI +18 END / Tir des arcanes > -15 au coût en mana
4 > Trait de choc > -1s de recharge	pieds R 7	A > Bottes de chevalier-lieutenant H > Bottes de garde de sang	arm 255 / +10 AGI +17 END / +1% esq
5 > aucun effet	tête R 10	A > Casque de lieutenant-cdt H > Heaume de champion	arm 301 / +15 AGI +24 END +10 INT / +12 P. att
6 > +15 END	torse R 8	A > Haubert de chevalier-capitaine H > Cuirasse de légionnaire	arm 370 / +16 AGI +18 END / +26 P. att / +1% ccrit



Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : CHASSEUR Intitulé : Parure / en anneaux Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Spallières de grand maréchal H > Épaulières de seigneur de guerre	A > Parure de grand maréchal H > Parure de seigneur de guerre arm 312 / +15 AGI +26 END / +22 P. att
2 > +15 END	jambes R 12	A > Jambières de maréchal H > Jambières de général	arm 364 / +23 AGI +22 END / +1% cdt / +1% ccrit / +1% esq
3 > +1% parade	mains R 12	A > Poignes de maréchal H > Gants de général	arm 260 / +17 AGI +18 END +16 INT / Tir des arcanes > -15 au coût en mana
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Bottes de maréchal H > Bottes de général	arm 286 / +14 AGI +26 END / +1% esq
5 > aucun effet	tête R 13	A > Casque de grand maréchal H > Heaume de seigneur de guerre	arm 338 / +19 AGI +27 END +17 INT +10 ESP / +20 P. att
6 > Trait de choc > -1s de recharge	torse R 13	A > Cuirasse de grand maréchal H > Plastron de seigneur de guerre	arm 416 / +23 AGI +24 END / +40 P. att / +1% ccrit

GUERRIER - Sets PvP (T1 / T2)



Set PvP T1 (niv 63)	Type & Rang	Classe : GUERRIER Intitulé : Tenue de combat / en plaques Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Espauliers de lieutenant-cdt H > Espauliers de champion	A > Tenue de combat de lieutenant-cdt H > Tenue de combat de champion arm 493 / +23 END +7 FOR +6 AGI
2 > +1% parade	jambes R 8	A > Jambières de chevalier-capitaine H > Jambières de légionnaire	arm 575 / +13 END +7 FOR / +2% ccrit
3 > aucun effet	mains R 7	A > Gantelets de chevalier-lieutenant H > Gants de garde de sang	arm 410 / +15 END +16 FOR / Brise-genou > -3 au coût en rage
4 > Interception > -5s de recharge	pieds R 7	A > Bottes de chevalier-lieutenant H > Bottes de garde de sang	arm 452 / +23 END +8 FOR +5 AGI
5 > aucun effet	tête R 10	A > Casque de lieutenant-cdt H > Heaume de champion	arm 534 / +31 END +9 FOR +8 AGI
6 > +15 END	torse R 8	A > Corselet de chevalier-capitaine H > Armure de légionnaire	arm 657 / +25 END +9 FOR +6 AGI / +1% ccrit

Set PvP T2 (niv 66)	Type & Rang	Classe : GUERRIER Intitulé : Tenue de combat / en plaques Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Garde-épaules de grand maréchal H > Épaulières de seigneur de guerre	A > Tenue de combat de grand maréchal H > Tenue de combat de seigneur de guerre arm 553 / +26 END +15 FOR +11 AGI
2 > +15 END	jambes R 12	A > Jambières de maréchal H > Jambières de général	arm 646 / +20 END +16 FOR / +2% ccrit / +1% cdt
3 > Interception > -5s de recharge	mains R 12	A > Gantelets de maréchal H > Gantelets de général	arm 461 / +17 END +18 FOR +15 AGI / Brise-genou > -3 au coût en rage
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Bottes de maréchal H > Bottes de général	arm 507 / +26 END +15 FOR +11 AGI
5 > aucun effet	tête R 13	A > Heaume de grand maréchal H > Heaume de seigneur de guerre	arm 599 / +35 END +19 FOR +15 AGI
6 > +1% parade	torse R 13	A > Armure de grand maréchal H > Armure de seigneur de guerre	arm 738 / +35 END +13 FOR +13 AGI / +1% ccrit



PALADIN - Sets PvP (T1 / T2)



Set PvP T1 (niv 65)	Type & Rang	Classe : PALADIN Intitulé : Égide / lamellaire Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 10	A > Épaulières de lieutenant-cdt	A > Égide de lieutenant-commandant H > Pas de palouf côté Horde... arm 493 / +12 END +7 INT +12 FOR +5 ESP +12 AGI
2 > +1% ccrit & +6 INT	jambes R 8	A > Jambières de chevalier-capitaine	arm 575 / +13 END +7 FOR / +2% ccrit
3 > aucun effet	mains R 7	A > Gantelets de chevalier-lieutenant	arm 410 / +16 END +15 FOR / Jugement du Croisé > +10 dég
4 > Marteau justice > -10s de recharge	pieds R 7	A > Sandales de chevalier-lieutenant	arm 452 / +16 END +7 INT +15 FOR +6 AGI
5 > aucun effet	tête R 10	A > Casque de lieutenant-cdt	arm 534 / +31 END +9 FOR +8 AGI
6 > +15 END	torse R 8	A > Cuirasse de chevalier-capitaine	arm 657 / +25 END +9 FOR +8 AGI / +1% ccrit

Set PvP T2 (niv 65)	Type & Rang	Classe : PALADIN Intitulé : Égide / lamellaire Lieu : Caserne des officiers	Détails
1 > aucun effet	épaules R 13	A > Espauliers de grand maréchal	A > Égide de grand maréchal H > Bah, la Horde a bien les chamy... arm 553 / +18 END +10 INT +17 FOR +10 ESP +11 AGI
2 > +15 END	jambes R 12	A > Jambières de maréchal	arm 646 / +19 END +15 FOR / +1% cdt / +2% ccrit
3 > Marteau justice > -10s de recharge	mains R 12	A > Gants de maréchal	arm 461 / +16 END +20 FOR +13 AGI / Jugements du Sceau du Croisé > +10 dég
4 > aucun effet	pieds R 12	A > Bottes de maréchal	arm 507 / +26 END +8 INT +15 FOR +7 AGI
5 > aucun effet	tête R 13	A > Casque de grand maréchal	arm 599 / +35 END +19 FOR +11 AGI
6 > +1% ccrit & +6 INT	torse R 13	A > Pansière de grand maréchal	arm 738 / +35 END +14 FOR +13 AGI / +1% ccrit

