

Réputation & récompenses



Introduction et priorités. Dix-neuf, c'est le nombre de nouvelles réputations apparues avec *Burning Crusade*. Clairvoyants, Aile-du-Néant, Sha'tar, Gardiens du Temps, le Consortium... La progression du niveau 60 au 70 fait apparaître moult factions, et on peut rapidement s'y perdre. Voici donc un petit guide à l'usage de tous, qui vous permettra de mieux cerner les récompenses et l'intérêt de chacune des réputations. De base, gardez en tête ce principe fondamental : vous devez monter prioritairement les réputations liées aux instances (Thrallmar (H) ou Bastion de l'Honneur (A), Expédition cénarienne, Ville basse et Sha'tar) pour accéder au plus vite au

mode héroïque des instances obligatoires pour les accès au JcE (très) haut niveau. Vous pouvez en parallèle vous intéresser aux réputations liées à votre artisanat (consultez les récompenses de chacune). Certains objets à empocher peuvent également valoir le détour, mais vous trouverez de nombreux équivalents en instances 70.

Déroulé. Nous commençons notre tour d'horizon avec les réputations les plus... exotiques. Arriveront ensuite les factions aux récompenses plus nombreuses, avec justement leur détail, les instances liées, les PNJ et objets clés ou la manière de monter les réputations.

Les Tranquiliens (H)

Uniquement pour la Horde, cette faction apparaît dans la zone de départ des elfes de sang : les Terres fantômes. Elle vous permettra de vous équiper lors de votre progression dans la tranche de niveau 10-20 (notamment avec une cape intéressante une fois exalté). Finir toutes les quêtes du village Tranquilien suffit à vous amener très loin dans le niveau de réputation révééré, et deux quêtes répétables existent pour terminer en beauté votre combat contre le Fléau en compagnie des Réprouvés.

Exodar (A) & Lune-d'Argent (H)

Exodar et Lune-d'Argent sont les deux factions liées aux nouvelles races, respectivement draeneï (Alliance) et elfes de sang (Horde). Atteindre le niveau exalté dans ces réputations permet de chevaucher les montures spéciales : elekk pour Exodar et faucon-pérégrin pour Lune-d'Argent. Pour progresser dans ces réputations,

il existe plus d'une centaine de quêtes liées (à réaliser dans les zones de départ de ces factions). Vous pouvez également les monter via le champ de bataille Alterac (en lootant les cadavres), ou bien via la quête répétable de la donation d'étoffes runiques dans les différentes capitales (20 étoffes runiques = +75 pts).

Aile-du-Néant



Pour accéder à la réputation 0/3000 neutre (impossible d'aller au-delà pour l'instant), il faut réaliser une longue suite de quêtes dans la Vallée d'Ombrelune. Cette aventure commence par la quête *Les tablettes de Baa'ri*, donnée par l'anachorète Ceyla à l'Autel des Sha'tar ou par l'Arcaniste Thelis au Sanctum des étoiles, selon votre affiliation avec l'Aldor ou les Clairvoyants. Cette réputation « en chantier » devrait être étoffée avec les patchs à venir.

Les Ligemort cendrelangue



Pour grimper dans le niveau neutre de la réputation Ligemort (impossible d'aller au-delà pour l'instant), il faut réaliser une longue suite de quêtes dans la Vallée d'Ombrelune. Cette aventure commence par la quête *Les tablettes de Baa'ri*, donnée par l'anachorète Ceyla à l'Autel des Sha'tar ou par l'Arcaniste Thelis au Sanctum des étoiles, selon votre affiliation avec l'Aldor ou les Clairvoyants. Cette réputation « en chantier » devrait être étoffée avec les patchs à venir.

La Balance des sables

Début de réputation : 0/3000 neutre

PNJ : Andormu > Grottes du Temps > Tanaris

Selon certaines sources, il faudrait être amical auprès de cette faction pour pouvoir pénétrer dans le sacro-saint Mont Hyjal. Comment passer amical ? Il semblerait

que finir la quête *Les fioles d'éternité* (tuer Dame Vashj et Kael'Thas) nous amène à ce niveau de réputation. À l'heure où nous écrivons ces lignes, personne au monde n'a encore fini ladite quête. Les récompenses sont à l'image de la faction : étranges.



Karazhan. Cette loooongue quête est obligatoire pour arriver à faire pop Plaie-de-nuit dans Karazhan, Plaie-de-nuit qui devra être tué dans le cadre de la quête liée à l'ouverture de la Caverne du sanctuaire du Serpent.

OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Formule : Enchant. d'anneau (caractéristiques)	enchant.	enchant. 375	exalté	-	+4 à toutes les caractéristiques
Flèche intemporelle	munition	-	honoré	70	+50 dps
Obus intemporel	munition	-	honoré	70	+50 dps

L'Œil pourpre

Début de réputation : 0/3000 neutre

PNJ : Apprenti Darius, forgeron Koren > Karazhan > Défilé de Deuillevent

Voici LA réputation liée à l'instance Karazhan. Malgré des récompenses anecdotiques, il est important de la monter (en tuant des monstres dans Karazhan et en réalisant les quêtes de l'archimage Alturus), pour deux choses :

- Une très jolie bague (Chevalière pourpre) disponible en quatre modèles, qui vous est donnée au niveau amical et qui évoluera, à la manière de

la chevalière du vol de bronze de AQ40, à chaque niveau de réputation gagné auprès de l'Œil pourpre.

- Au niveau honoré, vous obtenez la quête *Le journal de Medivh* auprès de l'archimage Alturus devant

OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	REPUT.	NIV	DÉTAIL
Inscription d'endurance	bonus		honoré	70	Sur épaules / +7 à toutes les résistances
Dessin : L'Œil Givré	anneau	joaillerie 375	honoré	70	+12 END / +35 RG
Plans : Heaume de garde glace	tête (P)	forge 375	honoré	70	arm 1030 / +42 END / +50 RG
Plans : Cuirasse du garde glace	torse (P)	forge 375	honoré	70	arm 1268 / +21 END / +60 RG
Plans : Jambières de garde glace	jambes (P)	forge 375	révééré	70	arm 1110 / +30 END / +60 RG

Bastion de l'Honneur (A) et Thrallmar (H)

Début de réputation : 0/3000 neutre
Intendant Alliance : Officier de logistique Ulrike
 > Bastion de l'Honneur > Péninsule des Flammes infernales
Intendant Horde : Urgronn > Thrallmar > Péninsule des Flammes infernales
Objets clés : aucun
Instances liées : Remparts, Fournaise du sang, Salles brisées

Le Bastion de l'Honneur (A) et Thrallmar (H) sont les deux premières réputations auxquelles le joueur va se retrouver confronté dans BC. Elles correspondent aux réputations des bastions Horde et Alliance de la Péninsule des Flammes infernales. L'une ou l'autre de ces factions est incontournable, car elles vous donnent accès au mode héroïque des instances de la Citadelle des Flammes infernales (voir ci-après) !

Comment monter ses réputations ?

Évidemment, en réalisant toutes les quêtes de la zone de la Péninsule (et elles sont nombreuses). N'oubliez pas non plus qu'en validant les objectifs JcJ de la zone vous empêchez des Marques, échangeables contre un fanion de « boost » reput/XP. Ce fanion vous applique un buff personnel de 30 minutes qui augmente la réputation Bastion ou Thrallmar de 25%. Particulièrement intéressant lors des instances !

De neutre à honoré :

- (instance) Tuer des monstres des Remparts et de la Fournaise du sang : +5/mob, +50/boss
- (instance) Tuer des monstres des Salles brisées : +12/mob, +50/boss
- Accomplir les objectifs JcJ

De honoré à exalté :

- (instance) Tuer des monstres des Salles brisées : +12/mob, +50/boss
- Remplir les objectifs JcJ (jusqu'à 6000/12000 honoré)

De révééré à exalté :

- (instance) Parcourir les instances héroïques de la Citadelle des Flammes infernales

Intérêts de ces deux factions

Il nécessaire d'atteindre au moins le niveau révééré : vous pourrez alors acheter la Clé en flammes forgées, qui débloque le mode héroïque des instances de la Citadelle.

Artisanat : Un set cuir de qualité moyenne.

Objets : Les récompenses au niveau honoré sont peu

intéressantes. En revanche, à révééré, une bonne arme d'hast attend les Guerriers et un anneau ravira les soigneurs. À exalté, c'est la foire aux armes avec une épée pour tank, une épée pour lanceur de sort dps, et, enfin, un arc/fusil (selon la faction) pour les Chasseurs. Très bon niveau global.

Glyphes (bonus sur tête) : Il y a d'abord le glyphe de RF, indispensable pour les donjons de haut niveau (honoré). Ensuite, on trouve un très bon glyphe pour soigneur (révééré).



OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Dessin : Olivine durcie	gemme	joaillerie 315	amical	-	Jaune ou bleue / +4 END / +3 def
Patron : Ceinture de traqueur gangrené	taille (M)	cuir 350	amical	69	arm 357 / +18 AGI +17 INT / +50 Patt / ●●● > +4 END
Formule : Enchant. de brassard (soins excellents)	enchant.	enchant. 325	amical	-	+30 soins
Patron : Armure de jambes en peau de cobra	bonus	cuir 335	honoré	60	Sur jambes / +40 Patt / +10 ccrit
Recette : Elixir d'agilité majeure	élixir	alchimie 330	honoré	55	+35 AGI / +20 ccrit. Dure 1 h
Plans : Brassards de traqueur gangrené	poignets (M)	cuir 360	honoré	70	arm 283 / +18 AGI +11 INT / +38 Patt / ●●● > +3 END
Épée longue de fantassin (A)	épée 1M		honoré	60	dps 52.9 (77-14 x 2.10) / +16 END / +11 cdt / +22 Patt
Hache de guerre de grunt (H)	hache 1M		honoré	60	dps 52.9 (77-14 x 2.10) / +16 END / +11 cdt / +22 Patt
Bague de sage (A)	anneau		honoré	60	+15 INT / +14 scrit / +18 sorts & soins
Bague de long-voyant (H)	anneau		honoré	60	+15 INT / +14 scrit / +18 sorts & soins
Patron : Cuirasse de traqueur gangrené	torse (M)	cuir 360	honoré	70	arm 646 / +26 AGI +26 INT / +52 Patt / ●●●● > +6 END
Glyphe de sauvegarde (Feu)	bonus		honoré	70	Sur tête / +20 RF
Recette : Transmutation de diamant Brûleciel	transmut.	alchimie 350	honoré	-	Crée un diamant Brûleciel
Dessin : Crabe de pierre d'aube	bijou	joaillerie 370	révééré	70	+32 def / ut > +125 esq pdt 20 s
Clé en flammes forgées	clé		révééré	-	Déverrouille le mode héroïque pour la citadelle des Flammes infernales
Formule : Enchant. de plastron (carac. exception.)	enchant.	enchant. 345	révééré	-	+6 à toutes les caractéristiques
Glyphe de renouveler	bonus		révééré	70	Sur tête / +35 soins / +7 mana 5s
Hallebarde forgée en enfer (A)	arme d'hast		révééré	70	dps 93.3 (261-392 x 3.50) / +26 AGI / +19 cdt / +92 Patt
Lame noircie (H)	arme d'hast		révééré	70	dps 93.3 (261-392 x 3.50) / +26 AGI / +19 cdt / +92 Patt
Anneau de convalescence (A)	anneau		révééré	70	+15 INT / +57 soins / +4 mana 5s
Bague Ancestrale (H)	anneau		révééré	70	+15 INT / +57 soins / +4 mana 5s
Plans : Pointe de bouclier en gangreifer	bonus	forge 360	exalté	-	Sur bouclier / +26-38 dgt sur blocage
Patron : Armure de jambe en cobra du Néant	bonus	cuir 365	exalté	60	Sur jambes / +45 Patt / +12 ccrit
Tabard du bastion de l'Honneur	tabard		exalté	-	
Appel de l'Honneur (A)	épée 1M		exalté	70	dps 78.9 (99-185 x 1.80) / +12 END / +16 def / +6 cdt
Porteguerre (H)	épée 1M		exalté	70	dps 78.9 (99-185 x 1.80) / +12 END / +16 def / +6 cdt
Mousquet de vétéran (A)	arme à feu		exalté	70	dps 72.0 (136-253 x 2.70) / +11 AGI / +11 cdt / +22 Patt
Arc de tireur d'élite (H)	arc		exalté	70	dps 73.7 (206-207 x 2.80) / +11 AGI / +11 cdt / +22 Patt
Lame de l'archimage (A)	épée 1M		exalté	70	dps 41.4 (31-118 x 1.80) / +12 END +11 INT / +21 scrit / +150 sorts & soins
Mante-foudre (H)	épée 1M		exalté	70	dps 41.4 (31-118 x 1.80) +12 END +11 INT / +21 scrit / +150 sorts & soins

Kurenai (A) et Mag'har (H)

Intendant Kurenai : Nasaru > Telaar > Nagrand
Intendant Mag'har : Approvisionnement Nasula > Telaar > Nagrand
Objet clé : Perles de guerre d'obsidienne
Zone liée : Nagrand

La majorité des quêtes liées à ces deux factions se déroulent à Nagrand. Niveau récompenses, rien d'exceptionnel à noter, si ce n'est des patrons pour travailleur du cuir, une transmutation pour alchimiste, des objets orientés vers les Druides et

les Chasseurs, et, évidemment, la monte de talbuk au niveau exalté.

Monter ces réputations

En plus des quêtes classiques trouvées à Nagrand, vous pouvez rendre de manière répétée (jusqu'au niveau exalté) 10 Perles de guerre d'obsidienne (à looter sur tous les Ogres de Nagrand) pour empocher 500 points de réputation. Tuer les disciples du Conseil de l'ombre ou les mobs près du Berceau-de-l'Été augmente également cette réputation.



OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Patron : Ceinture de la furie du Néant	taille (M)	cuir 340	amical	67	arm 339 / +27 END / +21 sorts & soins / +9 mana 5s / ●●● > +3 scrit
Patron : Jambières de la furie du Néant	jambes (M)	cuir 340	honoré	67	arm 527 / +37 END / +29 sorts & soins / +10 mana 5s / ●●●● > +4 scrit
Patron : Sac de mineur renforcé	conteneur	cuir 325	honoré	-	Sac de mineur 28 places
Patron : Bottes de la furie du Néant	pieds (M)	cuir 350	révééré	69	arm 392 / +36 END / +21 sorts & soins / +7 mana 5s / ●●●● > +3 scrit
Recette : Transmutation primordiale	transmut.	alchimie 350	révééré	-	Transmute un Feu primordial en une Terre primordiale
Kilt Kurenai (A)	jambes (C)		révééré	70	arm 256 / +11 INT / +18 scrit / +44 sorts & soins
Jambières de la Tempête (H)	jambes (C)		révééré	70	arm 256 / +11 INT / +18 scrit / +44 sorts & soins
Bague des esprits élémentaires (A)	anneau		révééré	70	+15 END +26 INT +15 ESP
Bague des esprit ancestraux (H)	anneau		révééré	70	+15 END +26 INT +15 ESP
Casque de long-voyant (A)	tête (M)		exalté	70	arm 530 / +37 END +25 INT / +50 Patt / ●●●● > +4 ccrit
Coiffure d'implorateur de la terre (H)	tête (M)		exalté	70	arm 530 / +37 END +25 INT / +50 Patt / ●●●● > +4 ccrit
Don d'Arechon (A)	masse 2M		exalté	70	dps 93.3 (261-392 x 3.50) / +42 cdt / +84 Patt
Volonté d'Hurlenfer (H)	hache 2M		exalté	70	dps 93.3 (261-392 x 3.50) / +42 cdt / +84 Patt
Cape des esprits anciens (A)	cape		exalté	70	arm 78 / +15 END +26 INT / +6 mana 5s
Couverture de cérémonie	cape		exalté	70	arm 78 / +15 END +26 INT / +6 mana 5s
Rênes de talbuk de monte	monture	monte 150	exalté	60	Vitesse 100% - Cobalt, argenté, brun ou blanc
Rênes de talbuk de guerre	monture	monte 150	exalté	60	Vitesse 100% - Cobalt, argenté, brun ou blanc
Tabard Kurenai	tabard		exalté	-	

L'Aldor et les Clairvoyants

La grosse question que tout nouvel arrivant à Shattrath se pose est : « Faut-il que je prête allégeance à l'Aldor ou aux Clairvoyants ? ». Honnêtement, il est parfaitement impossible de répondre pour vous à cette question, considérant que l'intérêt dépend de votre classe (bon courage aux Voleurs !), de votre type de jeu et de vos artisanats. Pour prendre votre décision, regardez bien les tableaux ci-dessous, observez attentivement les inscriptions (bonus permanents sur pièces d'épaules) et avisez en conséquence. Fondamentalement, il n'y a pas de « mauvais » choix, vous trouverez forcément des choses qui vous conviendront dans les récompenses des deux factions.

N'oubliez pas que les quêtes que vous réaliserez pour l'Aldor feront baisser votre réputation Clairvoyants et inversement. Pour assurer l'autonomie de votre guilda, il est important d'avoir des artisans affiliés aux deux factions pour fabriquer le matériel de résistance, incontournable à très haut niveau.

Changer d'allégeance

Certains psychopathes de l'artisanat auront peut-être envie, une fois exalté dans une des deux allégeances, de passer exalté dans l'autre. Oui, vous gardez les recettes apprises (un Joaillier pourra ainsi avoir les six dessins de ces deux factions, au lieu de trois) mais vous

perdez l'accès aux objets de votre allégeance d'origine. Pour ce faire, un seul moyen : réaliser une quête répétable (disponible à Shattrath) qui fera baisser la réputation où vous êtes exalté en augmentant votre nouvelle réputation.

- Si vous êtes exalté Aldor et voulez passer amical Clairvoyants, vous devrez réaliser la quête des Œil de basilic, que vous rendrez par huit. Un total de 1250 Œil de basilic sera nécessaire.
- Si vous êtes exalté Clairvoyants et voulez passer amical Aldor, vous devrez réaliser la quête des Glandes à venin Croc-effroi, que vous rendrez par huit. Un total de 1250 Glandes à venin Croc-effroi sera nécessaire.

L'ALDOR

Début de réputation : 0/3000 neutre

Intendants : Endarin et Saalyn > Banque Aldor > Shattrath

Objets clés : Énorme glande à venin Croc-effroi, Marque de Sargeras, Marque de Kil'jaeden, Armes gangrenées

Instances liées : Labyrinthe des ombres (+++), Méchanar (-), Arcatraz (-)

Vous pouvez montrer votre allégeance à L'Aldor avec un peu plus d'une cinquantaine de quêtes. Ces quêtes sont réparties entre Shattrath, la Vallée d'Ombrelune et Raz-de-Néant. Suite à votre arrivée à Shattrath, et après une visite des lieux, vous pouvez prêter allégeance à L'Aldor, ce qui vous fait passer amical envers ses membres.

Comment monter sa réputation ?

Plusieurs moyens, en plus des quêtes « classiques », sont à votre disposition.

De détesté à amical

- (quête répétable) Apporter 8 Glandes à venin Croc-effroi : +250

De amical à honoré

- (quête répétable) Rendre des Marques de Kil'jaeden : +25/ Marque
- (quête répétable) (niv. 68 requis) Rendre des Marques de Sargeras : +25/ Marque

De honoré à exalté

- (quête répétable) Rendre des Marques de Sargeras : +25/ Marque
- (quête répétable) Rendre des Armes gangrenées : +350/ Arme, plus 1 Poussière sacrée (nécessaires pour acheter les inscriptions)

Intérêts de cette faction

Artisanat : on note la présence de quatre sets ; deux pour le travail du cuir (flamécaille et déminage), un pour la forge (Plaie-des-flammes) et un pour les couturiers (Cœur-de-flammes), offrant une résistance au feu de 100 à 140 sur 3 ou 4 pièces, selon les sets. Le renfort pour jambes orientés soins pour les classes de tissu sera accessible aux Couturiers en version rare puis épique. Tout comme chez leurs homologues Clairvoyants, trois dessins sont disponibles pour la joaillerie, notamment au niveau révééré, avec la possibilité de créer un excellent bijou RO.

Objets : L'Aldor vous permet d'acquérir, dès le niveau honoré, une robe pour tissu dps, contrairement aux Clairvoyants, qui ne vous proposent pas d'objet avant le statut révééré. Là où les Clairvoyants offrent un bon bâton pour soigneur, L'Aldor propose un équivalent pour lanceur de sorts dps. Les Guerriers sont plutôt bien lotis, quel que soit leur arbre de talent, avec un torse orienté défense et, au niveau de réputation suivant, une épée à une main, qui peut aussi séduire les Voleurs. Toutes les classes à mana apprécieront le collier épique avec de nombreuses statistiques et de la régénération de mana.

Inscriptions (bonus sur épaules) : les inscriptions mettent en avant les bonus aux dégâts pour les lanceurs de sorts et la puissance d'attaque pour les classes de corps à corps (contre le % de critique, sorts et CaC, chez les Clairvoyants). De la même façon, le bonus aux soins est mis en avant par rapport à la régénération de mana. Les glyphes orientés esquive s'adresseront plutôt aux Voleurs ou équivalent, même si les Guerriers peuvent y trouver leur compte.



OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	REPUT.	NIV	DÉTAIL
Dessin : Draénite dorée resplendissante	gemme	joaillerie 305	amical	-	Jaune / +6 scrit
Patron : Brassards Cœur-de-flammes	poignets (T)	couture 350	amical	69	arm 67 / +12 END / +8 INT / +30 RF
Plans : Brassards Plaie-des-flammes	poignets (P)	forge 350	amical	69	arm 497 / +15 END / +28 RF / ● > +2 parade
Patron : Ceinture de déminage	taille (C)	cuir 350	honoré	69	arm 160 / +27 END / +30 RF / ● ● > +3 Patt
Patron : Ceinture en flamécaille	taille (M)	cuir 350	honoré	69	arm 357 / +27 END / +30 RF / ● ● > +8 Patt
Dessin : Draénite ombreuse royale	gemme	joaillerie 305	honoré	-	Rouge ou bleu / +7 sorts & soins / +1 mana 5s
Plans : Gants Plaie-des-flammes	mains (P)	forge 360	honoré	70	arm 722 / +21 END / +30 RF / ● ● > +3 parade
Patron : Gants Cœur-de-flammes	mains (T)	couture 360	honoré	70	arm 97 / +15 END / +11 INT / +40 RF
Patron : Fil ensorcelé argenté	bonus	couture 335	honoré	60	Sur jambes. +46 soins +15 END
Robe d'anachorète	torse (T)	couture 335	honoré	70	arm 156 / +16 END +38 INT +18 ESP / +29 sorts & soins / ● ● ● > +2 mana 5s
Patron : Bottes en flamécaille	pieds (M)	cuir 350	révééré	69	arm 437 / +27 END / +30 RF / ● ● > +6 Patt
Patron : Bottes de déminage	pieds (C)	cuir 350	révééré	69	arm 196 / +27 END / +30 RF / ● ● > +6 Patt
Plans : Cuirasse Plaie-des-flammes	torse (P)	forge 365	révééré	70	arm 1164 / +19 END / +40 RF / ● ● ● > +4 def
Patron : Renfort d'armure de redresseur de torts	bonus	cuir 325	révééré	55	Sur torse, jambes, mains ou pieds. +8 def
Bâton Auchenai	bâton		révééré	70	dps 62.8 (92-172 x 2.10) / +46 INT / +19 cdt / +26 scrit / +121 sorts & soins
Haubert de redresseur de torts	torse (P)		révééré	70	arm 1164 / +39 END / +46 def / +19 esq
Dessin : Pendentif de la fin des ombres	cou	joaillerie 360	révééré	70	+18 END / +30 RO / ut > absorbe 900-2700 dgt d'ombre sur le groupe. Dure 5 min
Bague de gardelumière	anneau		révééré	70	+18 AGI +27 END / +38 Patt
Patron : Gilet Cœur-de-flammes	torse (T)	couture 370	exalté	70	arm 156 / +30 END +19 INT / +50 RF
Patron : Jambières en flamécaille	jambes (M)	cuir 350	exalté	69	arm 556 / +30 END / +40 RF / ● ● ● > +8 Patt
Patron : Pantalon de déminage	jambes (C)	cuir 350	exalté	69	arm 249 / +30 END / +40 RF / ● ● ● > +8 Patt
Plans : Casque Plaie-des-flammes	tête (P)	forge 355	exalté	70	arm 930 / +19 END / +40 RF / ● ● ● > +4 cdt
Patron : Fil ensorcelé doré	bonus	couture 375	exalté	60	Sur jambes. +51 soins / +18 END
Médailon du porteur de lumière	cou		exalté	70	+16 END +28 INT / +6 mana 5s
Brant de redresseur de torts	épée 1M		exalté	70	dps 78.8 (143-267 x 2.60) / +18 cdt / +38 Patt
Tabard de l'Aldor	tabard		exalté	-	
INSCRIPTIONS (Épaules uniquement)	COÛT	REPUT.	NIV	DÉTAIL	
Inscription de discipline	2 poussières sacrées	honoré	64	+15 sorts & soins	
Inscription de foi	2 poussières sacrées	honoré	64	+29 soins	
Inscription de vengeance	2 poussières sacrées	honoré	64	+26 Patt	
Inscription de sauvegarde	2 poussières sacrées	honoré	64	+13 esq	
Inscription supérieure de discipline	8 poussières sacrées	exalté	70	+18 sorts & soins / +10 scrit	
Inscription supérieure de foi	8 poussières sacrées	exalté	70	+33 soins / +4 mana 5s	
Inscription supérieure de vengeance	8 poussières sacrées	exalté	70	+30 Patt / +10 ccrit	
Inscription supérieure de sauvegarde	8 poussières sacrées	exalté	70	+15 esq / +10 def	



LES CLAIRVOYANTS

Début de réputation : 0/3000 neutre

Intendants : Enuril et Veredis > Banque des Clairvoyants > Shattrath

Objets clés : Chevalière Aile-de-feu, Chevalière Solfurie, Tome des Arcanes

Instances liées : Botanica, Méchanar, Arcatraz

Vous pouvez montrer votre réputation auprès des Clairvoyants avec un peu plus d'une cinquantaine de quêtes. Ces quêtes sont réparties entre Shattrath, la Vallée d'Ombrelune et Raz-du-Néant. Suite à votre arrivée à Shattrath, et après une visite des lieux, vous pouvez prêter allégeance aux Clairvoyants, ce qui vous fait passer amical envers eux.

Comment monter sa réputation ?

Plusieurs moyens, en plus des quêtes « classiques », sont à votre disposition.

De détesté à amical

- (quête répétable) Apporter 8 Œil de basilic : +250

De amical à honoré

- (quête répétable) Rendre des Chevalières Aile-de-feu : +25/Chevalière
- (quête répétable) (niv. 68 requis) Rendre des Chevalières Solfurie : +25/Chevalière

De honoré à exalté

- (quête répétable) Rendre des Chevalières Solfurie : +25/Chevalière
- (quête répétable) Rendre des Tomes des Arcanes : +350/Tome, plus 1 Rune des Arcanes (nécessaires pour acheter les inscriptions)

Intérêts de cette faction

Artisanat : on note la présence de trois sets, deux pour le travail du cuir (gangrécailles et sabot-fourchu) et une pour la forge, offrant une résistance aux arcanes de 100 sur 3 pièces. Le renfort pour jambes orienté dégâts des sorts pour les classes de tissu est accessible aux Couturiers en version rare puis épique. Les Joailliers ne sont pas en reste avec trois dessins. On remarquera la recette (révéré) qui permet de créer un excellent bijou RN. Pour les alchimistes, les Clairvoyants seront les seuls susceptibles de vous satisfaire avec une seule et unique recette : l'Élixir de maîtrise du feu majeure.

Objets : côté tissu, on y trouve un bon bâton pour soigneur (révéré) et un bel anneau pour dps (exalté). En ce qui concerne le cuir, les Voleurs et les Druides féral apprécieront les jambières, que les Voleurs

OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Dessin : Grenat sanguin runique	gemme	joaillerie 315	amical	-	Rouge / +7 sorts & soins
Plans : Ceinture enchantée en adamantite	taille (P)	forge 335	amical	70	arm 644 / +21 END / +30 RA / ●●● > +3 def
Dessin : Olivine éblouissante	gemme	joaillerie 325	honoré	-	Jaune ou bleue / +3 INT / +1 mana 5s
Patron : Gants enchantés en gangrécailles	mains (M)	cuir 350	honoré	69	arm 397 / +27 END / +30 RA / ●●● > +6 Patt
Patron : Bottes enchantées du sabot-fourchu	pieds (C)	cuir 350	honoré	69	arm 196 / +27 END / +30 RA / ●●● > +6 Patt
Patron : Fil ensorcelé mystique	bonus	couture 335	honoré	60	Sur jambes / +15 END / +25 sorts & soins
Plans : Bottes enchantées en adamantite	pieds (P)	forge 335	honoré	70	arm 787 / +21 END / +30 RA / ●●● > +3 esq
Dessin : Pendentif de flétrissure	cou	joaillerie 360	révéré	70	+18 END / +30 RN / ut > absorbe 900-2700 dgt de nature sur le groupe. Dure 5 min
Recette : Élixir de maîtrise du feu majeure	élixir	alchimie 345	révéré	50	+65 sorts feu. Dure 1 h
Patron : Bottes enchantées en gangrécailles	pieds (M)	cuir 350	révéré	69	arm 437 / +27 END / +30 RA / ●●● > +6 Patt
Patron : Gants enchantés du sabot-fourchu	mains (C)	cuir 350	révéré	69	arm 178 / +27 END / +30 RA / ●●● > +6 Patt
Plans : Cuirasse enchantée en adamantite	torse (P)	forge 360	révéré	70	arm 1154 / +27 END / +40 RA / ●●● > +4 cdt
Gantelets de l'élu	mains (P)		révéré	70	arm 728 / +15 AGI +30 END / +35 def
Jambières de serviteur	jambes (C)		révéré	70	arm 256 / +28 END / +26 cdt / +92 Patt
Canne de prophète	bâton		révéré	70	dps 62.8 (92-172 x 2.10) / +28 END +46 INT / +228 soins / 10 mana 5s
Gemme de sang de Clairvoyants	bijou		révéré	70	+32 cdt sorts / ut > +150 sorts ou +280 soins pdt 15 s
Patron : Renfort d'armure de magistère	bonus	cuir 325	révéré	55	Sur torse, jambes, mains ou pieds / +3 mana 5s
Patron : Jambières enchantées du sabot-fourchu	jambes (C)	cuir 350	exalté	69	arm 249 / +30 END / +40 RA / ●●● > +8 Patt
Patron : Jambières enchantées en gangrécailles	jambes (M)	cuir 350	exalté	69	arm 556 / +30 END / +40 RA / ●●● > +8 Patt
Plans : Jambières enchantées en adamantite	jambes (P)	forge 365	exalté	70	arm 1019 / +27 END / +40 RA / ●●● > +4 def
Patron : Fil ensorcelé runique	bonus	couture 375	exalté	60	Sur jambes / +18 END / +27 sorts & soins
Lame de serviteur	dague		exalté	70	dps 78.7 (94-142 x 1.50) / +21 AGI +21 END
Chevalière de prophète	anneau		exalté	70	+22 END / +11 scrit / +33 sorts & soins
Tabard des Clairvoyants	tabard		exalté	-	

INSCRIPTIONS (Épaules uniquement)	COÛT	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Inscription de la lame	2 runes des arcanes	honoré	64	+13 crit
Inscription du chevalier	2 runes des arcanes	honoré	64	+13 def
Inscription de l'oracle	2 runes des arcanes	honoré	64	+5 mana 5s
Inscription de l'orbe	2 runes des arcanes	honoré	64	+13 scrit
Inscription supérieure de la lame	8 runes des arcanes	exalté	70	+15 crit / +20 Patt
Inscription supérieure du chevalier	8 runes des arcanes	exalté	70	+15 def / +10 esq
Inscription supérieure de l'oracle	8 runes des arcanes	exalté	70	+22 soins / +6 mana 5s
Inscription supérieure de l'orbe	8 runes des arcanes	exalté	70	+12 sorts & soins / +15 scrit

pourront compléter avec une excellente dague une fois exaltés.

Inscriptions (bonus sur épaules) : les inscriptions mettent en avant les bonus de scores critiques aussi bien au corps à corps que pour les lanceurs de sorts.

La régénération de mana y prime sur le bonus aux soins, contrairement à ce qui se voit sur les inscriptions de L'Aldor. Les inscriptions pour tanks offrent des bonus au score de défense, auquel s'ajoutera un peu d'esquive.

L'Expédition cénarienne

Début de réputation : 0/3000 neutre
Intendant : Fedryen Vivelance > Refuge cénarien
 > Marécages de Zangar
Objets clés : Morceaux de plante non identifiés, Armes de Glisseroc
Instances liées : Enclos aux esclaves, Basse-tourbière, Caveau de la vapeur, Caverne du sanctuaire du Serpent

Vous commencerez les quêtes pour le compte de l'Expédition tout à l'ouest de la Péninsule des Flammes infernales et les continuerez dans le Marécage de Zangar. Cette réputation est incontournable, car elle donne accès au mode héroïque des instances du Réservoir de Glisseroc (voir ci-après).

Comment monter sa réputation ?

Il y a plus d'une soixantaine de quêtes liées à cette réputation. Ces quêtes sont réparties entre le Marécage, les Tranchantes et Raz-de-Néant. De plus, vous pourrez :

Jusqu'à honoré

- (quête répétable) Remettre 10 Morceaux de plantes non identifiées à Lauranna Thar'well : +250, plus un sac de plantes. Dans les sacs, vous pouvez trouver une plante rare qui vous permet de gagner 500 à 800 points de réputation supplémentaires
- (instance) Basse-tourbière et Enclos des Esclaves : +7/mob, +50/boss

De honoré à exalté

- (quête répétable) Ordres de Dame Vashj, obtenue dans le Caveau de la vapeur, qui permet de rendre les Armes de Glisseroc à Ysiel Chantelevant à l'Expédition cénarienne du Marécage de Zangar : +75/Arme
- (instance) Caveau de la vapeur : +12/mob, +50/boss

De révééré à exalté

- (instance) Parcourir les instances héroïques du Réservoir de Glisseroc : +13/mob, +250/boss

Intérêts de cette faction

Ce n'est qu'une fois révééré auprès de l'Expédition que vous pourrez acheter la Clé du Réservoir, qui débloque le mode héroïque des instances de Glisseroc.

Artisanat : Les forgerons seront aux anges avec six patrons, dont trois épiques. La résistance à la nature est d'ailleurs à l'honneur. A l'arrivée : trois pièces en plaques qui monteront à 170 la RN de vos tanks. Cinq patrons pour les artisans du cuir, dont l'excellent

renfort pour jambes (+35 END, +12 AGI).

Objets : Le côté druidique prédomine, avec quelques bons objets pour les Druides spé féral.

Glyphes (bonus sur tête) : Un glyphe d'augmentation de la puissance d'attaque (révééré), et, pour de futurs donjons HL, le glyphe de RN (honoré).

OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Schéma : Grenade fumigène verte	consommable	ingénierie 335	amical	-	Marque un emplacement pdt 5 min
Fusée d'expédition	consommable		amical	60	Appelle à l'aide une unité de l'Expédition cénarienne à l'aide
Patron : Bottes du sabot-fourchu épaisse	pieds (C)	cuir 335	amical	69	arm 198 / +37 END / +24 def / ●●● > +3 esq
Patron : Jambières du sabot-fourchu épaisse	jambes (C)	cuir 335	honoré	70	arm 251 / +42 END / +34 def / ●●●● > +4 esq
Plans : Pierre à aiguiser adamantine	consommable	forge 350	honoré	60	+12 dgt / +14 ccrit sur armes tranchantes. Dure 30 min
Plans : Pierre de lest d'adamantite	consommable	forge 350	honoré	60	+12 dgt / +14 ccrit sur armes contondantes. Dure 30 min
Recette : Transmutation de diamant Tonneterre	transmut.	alchimie 350	honoré	-	Crée un diamant Tonneterre
Patron : Armure de jambes en cuir-fourchu	bonus	cuir 335	honoré	60	Sur jambes / +30 END +10 AGI
Plans : Rune de garde supérieure	consommable	forge 350	honoré	60	Sur torse / Absorbe 400 dgt toute les 2 min. Dure 1 h
Flèches d'éclairer	munition		honoré	61	+26 dps
Gourdin du protecteur	masse 1M		honoré	62	dps 41.4 (62-145 x 2.50) / +16 END + 11 INT / +105 soins / +5 mana 5s
Haubert de sylvegarde	torse (C)		honoré	62	arm 238 / +39 AGI +30 END / ●●●● > +4 cdt
Bâton de marche d'explorateur	bâton		honoré	62	dps 72.0 (132-199 x 2.30) / +51 END / +68 Patt / Vitesse course + +
Glyphe de sauvegarde	bonus		honoré	70	Sur tête / +20 RN
Dessin : Panthère d'œil de nuit	bijou	joaillerie 370	révééré	70	+1 camouflage / +54 Patt / ut > +320 Patt pdt 12 s
Patron : Gilet du sabot-fourchu épais	torse (C)	cuir 360	honoré	70	arm 290 / +52 END / +28 def / ●●●● > +4 esq
Formule : Enchant. de Gants (Frappe-sort)	enchant.	enchant. 360	révééré	-	Sur mains / +15 cdt sorts
Recette : Transmutation primordiale	transmut	alchimie 350	révééré	-	Transmute une Eau primordiale en un Air primordial
Plans : Heaume de la garde fauve	tête (P)	forge 375	révééré	70	arm 1 030 / +30 END / +50 RN / +28 def
Plans : Cuirasse de la garde fauve	tête (P)	forge 375	révééré	70	arm 1 110 / +30 END / +60 RN
Flèche de sylvegarde	munition		révééré	62	+37 dps
Glyphe de férocité	bonus		révééré	70	Sur tête / +34 Patt / +16 cdt
Clé du Réservoir	clé		révééré	70	Déverrouille le mode héroïque pour les instances de Glisseroc
Capuche de gardien	tête (T)		révééré	70	arm 127 / +21 END +36 INT +14 ESP / +79 soins
Force de l'indompté	cou		révééré	70	+27 END / +19 def / +18 esq
Recette : Potion de protection contre la nature majeure	potion	alchimie 360	exalté	60	Absorbe 2800-4000 dgt de nature. Dure 1 h
Recette : Flacon de sagesse distillée	flacon	alchimie 300	exalté	50	Mana maximum +2000. Dure 1 h
Plans : Cuirasse de la garde fauve	torse (P)	forge 375	exalté	70	arm 1 268 / +15 END / +60 RN / +14 def
Patron : Armure de jambes de faille du Néant	bonus	cuir 356	exalté	60	Sur jambes / +35 END +12 AGI
Dessin : La garde naturelle	anneau	joaillerie 375	exalté	70	+12 END / +35 RN
Gardien de la terre	masse 2M		exalté	70	dps 102.5 (142-274 x 3.20) / arm 500 / +24 def / +24 comp. combat farouche / +525 Patt en félin, ours, sélénién
Orbe d'implorateur céleste	main gauche		exalté	70	+15 INT / +11 ESP / +62 soins
Don d'Ashyen	anneau		exalté	70	+28 END / +20 cdt sorts / +22 sorts & soins
Tabard de l'expédition cénarienne	tabard		exalté	-	

Sporeggar

Début de réputation : 0/3000 inamical
Intendant : Mycah > Sporeggar > Marécage de Zangar
Objets clés : Sac de spores mûrs, Spores fertiles, Vrilles de seigneur-tourbe, Chapeluisant, Hibiscus sanguin
Instance liée : Basse-tourbière

Sympas comme tout, ces Sporelins, mais un brin dépendants de votre capacité à tout régler pour eux ! Vous les trouverez (ainsi que leur village) tout à l'ouest du Marécage de Zangar. Originalité de cette réputation : une nouvelle quête s'ouvrira au niveau exalté et vous permettra d'emporter trois armes, très moyennes tout de même, vu l'investissement (voir tableau).

Comment monter sa réputation ?

Vous pouvez accomplir une quinzaine de quêtes pour le compte de ces hommes-champignons. Celles-ci sont disponibles pour la majorité au niveau amical. Vous pouvez également :

De inamical à amical

- (quête répétable) Apporter 10 sacs de Spores mûrs à Fahssn : +750
- (quête répétable) Apporter 6 Vrilles de seigneur-tourbe à Fahssn : +750

De inamical à révééré

- Tuer des géants fongiques au Vallon des pontes et à la Crête des boues : +15 pts/mob

De neutre à amical

- (quête répétable) Ramener 10 Chapeluisants à Msshi'fn : +750

De neutre à exalté

- (quête répétable) Ramener 10 Spores fertiles

à Gshaff : +750, plus 1 Chapeluisant

De amical à exalté

- (quête répétable) Tuer des nagas Écailles-sanglantes pour Gzhun'tt : +750
- (quête répétable) Ramenez 5 Hibiscus sanguins à Gzhun'tt : +750

Intérêts de cette faction

L'intendant sporelin, situé à Sporeggar, ne propose que peu d'objets. Le commerce sporelin est un peu

spécial : vous devrez payer les récompenses avec des Chapeluisants (excepté un, avec de l'or).

Artisanat : S'adresse principalement aux alchimistes, avec une transmutation (révééré) et une potion (exalté). On y trouve également deux recettes de cuisine, dont une à destination des familiers.

Objets : Rien d'exceptionnel de ce côté, les quêtes de la zone vous procureront facilement mieux, même si la cape de réduction d'aggro peut avoir son utilité dans des cas bien précis.

OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Recette : En-cas sporelin	consommable	cuisine 310	aucune	55	+20 END et +20 ESP pour le familier. Dure 30 min
Recette : Palourdes en bâtonnets	consommable	cuisine 300	aucune	55	+20 END et +20 ESP. Dure 30 min
Lichen des marais	consommable		aucune	55	+10 ESP. Dure 10 min
Champignon Grand-pied	consommable		amical	40	Indique l'emplacement des géants proches
Amanite tue-mouches	consommable		honoré	40	Annule 1 effet de poison. -50 RN pdt 1 min.
Garde lichen pétrifié	bouclier		honoré	62	arm 3043 / bloq 62 / +15 FOR +24 END / Libère un poison quand vous bloquez
Drapé couvert de boue	cape		honoré	64	arm 66 / +30 END / ut > diminue votre menace
Bâton à feu de sporelin	baguette		révééré	62	dps 96.9 (88-164 x 1.30) / +12 END +9 INT / +11 sorts & soins
Éclat de pierre durcie	dague		révééré	62	dps 55.3 (79-120 x 1.80) / +16 END / +12 cdt / +22 Patt
Recette : Transmutation primordiale	transmut.	alchimie 350	révééré	-	Transmute une Terre primordiale en une Eau primordiale
Recette : Potion de voilage	potion	alchimie 335	exalté	55	Diminue votre menace
Hache d'élagage du marais	hache 2M		exalté	-	dps 73.5 (176-265 x 3.00) / +42 END +29 FOR +28 AGI
Griffe de sporelin	pugilat		exalté	-	dps 56.6 (99-184 x 2.50) / +18 END / +12 cdt / +24 Patt
Fracasseur de Sporeggar	masse MD		exalté	-	dps 41.4 (50-123 x 2.10) / +18 END +12 INT +12 ESP / +61 soins

Sha'tar

Début de réputation : 0/3000 neutre
Intendant : Almaador > Shattrath > Forêt de Terokkar
Objets clés : aucun
Instances liées : Méchanar, Botanica, Arcatraz

Ces Naaru règnent en maîtres sur la cité de Shattrath. Vous trouverez la majorité des quêtes les concernant auprès de A'dal, qui trône au centre de la cité. Cette réputation est incontournable, car elle donne accès au mode héroïque des instances du Donjon de la Tempête (voir ci-après). C'est également grâce à cette faction que vous obtiendrez vos premières quêtes héroïques.

Comment monter sa réputation ?

Il existe une vingtaine de quêtes (surtout des suites de suite...) disséminées entre Shattrath, Raz-de-Néant et la Vallée d'Ombrelune. Vous pourrez également :

De neutre à exalté

- (instance) Tuer les monstres qui peuplent le Méchanar, la Botanica ou l'Arcatraz : +12/mob, +120/boss

De révééré à exalté

- (instance) Tuer les monstres qui peuplent le Méchanar, la Botanica ou l'Arcatraz en mode héroïque : +18/mob, +250/boss

Intérêts de cette faction

Ce n'est qu'une fois révééré auprès des Sha'tar que vous pourrez acheter la Clé dimensionnelle, qui débloque le mode héroïque des instances du Donjon de la Tempête. De nombreuses suites de quêtes renvoient aux Sha'tar, qui vous donneront plusieurs quêtes pour certains donjons en mode héroïque.

Artisanat : Un régal pour les enchanteurs, et encore plus pour ceux qui jouent des classes de soigneur, avec pas moins de trois recettes d'enchantement dédiées aux soins. Les alchimistes pourront s'y procurer une transmutation ainsi que la faculté de créer leur Pierre d'alchimiste (révééré). Côté joaillerie, un bijou de résistance arcanes est à votre disposition, que les membres de votre guilde sauront apprécier.

Objets : si vous cherchez une des meilleures masses du jeu pour soigneur, c'est ici que vous la trouverez. Les Sha'tar proposent aussi un excellent bouclier

ainsi qu'un anneau pour les classes de corps à corps. Tout ça au niveau de réputation exalté.

Glyphes (bonus sur tête) : Les Sha'tar détiennent le glyphe de résistance aux arcanes, ainsi qu'un excellent glyphe dps pour les Démos, Mages et autres Prêtres spé ombre.



OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Dessin : Diamant Tonnerre perspicace	gemme	joaillerie 365	amical	-	Métagemme / +12 INT / chance de restaurer du mana au toucher
Formule : Enchant.s de gants (Soins majeurs)	enchant.	enchant. 350	honoré	-	+35 soins
Glyphe de sauvegarde (Arcanes)	bonus		honoré	70	Sur tête / +20 RA
Dessin : Anneau de protection contre les arcanes	anneau	joaillerie 360	honoré	70	+12 END / +30 RA / +8 résilience
Clé dimensionnelle	clé		révééré	-	Déverrouille le mode héroïque pour les instances du Donjon de la Tempête
Recette : Transmutation primordiale	transmut.	alchimie 350	révééré	-	Transmute un Air primordial en un Feu primordial
Formule : Enchant. d'anneau	enchant.	enchant. 370	révééré	-	+20 soins
Dessin : Chouette de talasite	bijou	joaillerie 370	révééré	70	+14 mana 5s / ut > +900 mana en 12s
Ceinturon béni en écaille	taille (M)		révééré	70	arm 367 / +20 AGI / +15 INT / +70 Patt
Don de Xi'ri	bijou		révééré	70	+32 scrit / ut > +150 sorts ou +280 soins pdt 15s
Formule : Enchant. d'arme (Soins majeurs)	enchant.	enchant. 350	révééré	-	+81 soins
Recette : Pierre d'alchimiste	bijou	alchimie 350	révééré	-	+15 à toutes les caractéristiques / +33% effet des potions soins et mana / Le porteur doit être alchimiste (350)
Glyphe de puissance	bonus		révééré	70	Sur tête / +22 sorts & soins / +14 cdt sorts
Patron : Tambours de bataille	consommable	cuir 365	exalté	-	+80 vitesse d'attaque et d'incantation pour le groupe. Requiert cuir 350. 30 charges
Recette : Flacon des titans	flacon	alchimie 300	exalté	50	PV maximum +1200. Dure 2h
Orbe d'A'dal	anneau		exalté	70	+28 FOR +15 AGI +16 END
Ecu des Sha'tar	bouclier		exalté	70	arm 4058 / bloq 94 / +18 END / +11 def / +23 bloq / ●● > +3 eq
Marteau de pure lumière	masse 1M		exalté	70	dps 41.4 (33-124 x 1.90) / +12 END 11 INT / +282 soins / +8 mana 5s
Tabard des Sha'tar	tabard		exalté	-	

Ville basse

Début de Réputation : 0/3000 neutre
Intendant : Nakodu > Ville basse > Shattrath
Objets clés : Plumes d'arakkoa
Instances liées : Labyrinthe des ombres, Salles de Sethekk, Cryptes des Auchenai

Encore une réputation essentielle, puisqu'elle donne accès au mode héroïque des instances d'Auchindoun (voir ci-après). Vous trouverez la majorité des quêtes liées à Shattrath ou dans le désert des Ossements.

Comment monter sa réputation ?

Il y a un peu plus de 30 quêtes à accomplir pour le compte de la Ville basse, au départ de Shattrath ou du Désert des ossements. En plus de cela, vous pourrez :

De neutre à honoré

- (quêtes répétable) Rapporter 30 Plumes d'arakkoa à Vekax : +250
- (instance) Tuer les monstres des Cryptes des Auchenai (+8/mob), des Salles de Sethekk (+9/mob), et du Labyrinthe des ombres (+12/mob)

De honoré à exalté

- (instance) Tuer les monstres du Labyrinthe des ombres : +12/mob, +120/boss

De révééré à exalté

- (instance) Tuer les monstres des instances d'Auchindoun (excepté Tombes-Mana) en mode héroïque : +18/mob, +250/boss

Intérêts de cette faction

Ce n'est qu'une fois révééré auprès de la Ville basse que vous pourrez acheter la Clé Auchenai, qui débloque le mode héroïque des instances d'Auchindoun.

Artisanat : Rien de vraiment exceptionnel, même si l'on notera une cape RA en Couture, un bijou RG pour Joaillier et deux recettes pour Alchimistes.

Objets : De belles récompenses au niveau exalté : les Guerriers devraient apprécier cette belle arme d'hast, tout comme les soigneurs devraient aimer le bijou. Il y a aussi une très bonne masse 1M orientée dps.

Glyphes (bonus sur tête) : L'indispensable glyphe d'ombre qui trouvera son utilité en instance HL ou sur les 1er boss des Tombes-Mana et de l'Arcatraz.



OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Dessin : Spessarite de flamme toute-puissante	gemme	joaillerie 325	amical	-	Jaune ou rouge / +3 scrit / +4 sorts & soins
Patron : Cape d'évasion arcanique	cape	couture 350	honoré	69	arm 76 / +12 END / +32 RA
Glyphe de sauvegarde (Ombre)	bonus		honoré	70	Sur tête / +20 RO
Dessin : Sanglier en gangracier	bijou	joaillerie 370	révééré	70	+68 Patt / ut > invoque un sanglier qui se bat pour vous. Dure 30s
Dessin : Pendentif du dégel	cou	joaillerie 360	révééré	70	+18 END / +30 RG / ut > absorbe 900-2700 dgt de givre sur le groupe. Dure 5min
Recette : Elixir de puissance de l'ombre majeure	élixir	alchimie 350	révééré	60	+65 dgt ombre. Dure 1h
Clé Auchenai	clé		révééré	-	Déverrouille le mode héroïque pour les instances d'Auchindoun
Glyphe du paria	bonus		révééré	70	Sur tête / +17 FOR +16 INT
Jambières de l'Exilé Skettis	jambes (T)		révééré	70	arm 136 / +33 INT +33 ESP / +39 sorts & soins
Haubert de récupérateur	torse (M)		révééré	70	arm 652 / +49 END / +33 ccrit / +66 Patt
Livre de prière de la Ville basse	bijou		révééré	70	+70 soins / ut > coût des sorts de soins réduit de 22 mana pdt 15s
Recette : Flacon de résistance chromatique	flacon	alchimie 300	exalté	50	+25 à toutes les résistances. Dure 1h
Marteau des secrets déterrés	masse 1M		exalté	70	dps 41.4 (47-176 x 2.70) / +22 END +15 INT / +14 scrit / +150 sorts & soins
Chevalière de changeforme	anneau		exalté	70	+23 AGI +16 END / +20 comp. combat farouche / +20 comp. dagues
Trident de la tribu paria	arme d'hast		exalté	70	dps 102.5 (262-394 x 3.20) / +35 FOR +52 END / +35 cdt
Tabard de la Ville basse	tabard		exalté	-	

Le Consortium

Début de réputation : 0/3000 neutre

Intendant : Karaaz > la Foudreflèche > Raz-de-Néant

Objets clés : Défense d'ivoire, Fragment de cristal d'Oshu'gun, Perles de guerre d'obsidienne, Insigne de Zaxxis

Instance liée : Tombes-Mana

Une seule instance vous permet d'augmenter votre réputation auprès du Consortium : les Tombes-Mana. À noter que les quête à réaliser pour le compte du Consortium à Nagrand ne fait PAS baisser les réputations Aldor et Clairvoyants, c'est une erreur de traduction, qui devrait être corrigée sous peu.

Comment monter sa réputation ?

Une cinquantaine de quêtes sont disponibles tout au long de votre progression à travers Nagrand et Raz-de-Néant. Vous pourrez également :

De neutre à amical

- Apporter 3 Défenses d'ivoire (Nagrand) : +250
- Apporter 10 Fragments de cristal d'Oshu'gun (Nagrand) : +250
- Tuer des monstres de Tombes-Mana : +7/mob

De amical à honoré

- Tuer des monstres de Tombes-Mana : +7/mob
- Rapporter 10 Perles de guerre d'obsidienne (Nagrand) : +250

De honoré à exalté

- Apporter 10 Insignes de Zaxxis (Raz-de-Néant) : +250
- Rapporter 10 Perles de guerre d'obsidienne (Nagrand) : +250
- (instance) Tuer les monstres de Tombes-Mana en mode héroïque : +18-22/mob, +250/boss

Intérêts de cette faction

Le Consortium se veut tourné vers les gemmes et la joaillerie, quoi de plus normal quand on cherche à commercer.

Artisanat : Pas moins de six dessins attendent les Joailliers, dont un bijou de résistance arcane très intéressant pour les instances de haut niveau. Même le patron de couture est tourné vers la joaillerie, avec un sac de gemmes de 24 emplacements. Un set trois pièces (gangrecuir) attend les travailleurs du cuir.

Objets : Plutôt orientés corps à corps, la dague et le collier sont des objets de bonne facture.



OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Formule : Enchant. de cape	enchant.	enchant. 325	amical	-	+20 pénétration
Dessin : Draénite ombreuse changeante	gemme	joaillerie 315	amical	-	Rouge ou bleu / +3 AGI +4 END
Dessin : Spessartite de flamme lumineuse	gemme	joaillerie 305	amical	-	Jaune ou rouge / +3 INT / +7 soins
Patron : Gants en gangrecuir	mains (C)	cuir 340	amical	67	arm 169 / +17 cdt / +24 ccrit / +36 Patt / ●●● > +6 Patt
Dessin : Draénite dorée bombée	gemme	joaillerie 315	honoré	-	Jaune / +7 def
Dessin : Grenat sanguin délicat	gemme	joaillerie 325	honoré	-	Rouge / +7 AGI
Dessin : Pierre de lune azur satinée	gemme	joaillerie 325	honoré	-	Bleue / +2 mana 5s
Dessin : Diamant Brûleciel de rapidité	gemme	joaillerie 365	honoré	-	Métagemme / +24 Patt / Vitesse course ++
Dessin Diamant tonnerre puissant (se récupérer auprès de Ythar dans Karazhan)	gemme	joaillerie 365	honoré	-	métagemme / +18 END / 5 % de resist aux étourdissement
Éclat de Néant	dague		honoré	63	dps 41.2 (40-99 x 1.70) / +15 END +18 INT / +6 scrit / +61 sorts & soins
Don des éthériens	épée 1M		honoré	63	dps 56.5 (79-147 x 2.00) / +12 AGI +18 END / +24 Patt
Patron : Sacs de bijoux	conteneur	couture 340	honoré	-	Sac de gemmes 24 emplacements
Patron : Bottes en gangrecuir	pieds (C)	cuir 350	honoré	69	arm 196 / +25 cdt / +17 ccrit / +36 Patt / ●●● > +6 Patt
Patron : Jambières en gangrecuir	jambes (C)	cuir 350	révéré	69	arm 249 / +25 cdt / +25 ccrit / +52 Patt / ●●●● > +8 Patt
Blasteur du Consortium	arme à feu		révéré	70	dps 66.2 (111-207 x 2.40) / +15 END / +7 ccrit / +36 Patt
Dessin : Pendentif de la rune abolie	cou	joaillerie 360	révéré	70	+18 END / +30 RA / ut > absorbe 900-2700 dgt des arcanes sur le groupe. Dure 5 min
Jambières de nomade	jambes (C)		révéré	70	arm 256 / +33 AGI / +49 END / +66 Patt
Gilet Foudreflèche	torse (T)		révéré	70	arm 156 / +49 END / +39 sorts & soins / +13 mana 5s
Formule : Enchant. d'anneau (se récupérer auprès de Ythar dans Karazhan)	enchant.	enchant 360	révéré	-	+2 dégâts att. phys. Seuls les anneaux de l'enchanteur peuvent être enchantés
Dessin : Diamant tonnerre tonifiant (se récupérer auprès de Ythar dans Karazhan)	gemme	joaillerie 365	révéré	-	+26 sorts & soins / 2 % de réduction menace
Aubaine d'Haramad	cou		exalté	70	+25 FOR +24 AGI
Fourberie de Khoraazi	dague		exalté	70	arm 156 / +49 END / +39 sorts & soins / +50 Patt
Capuche de coureur du Néant	tête (T)		exalté	70	arm 132 / +42 END +37 INT / ●●● > +4 sorts & soins
Tabard du Consortium	tabard		exalté	-	

Les gardiens du Temps



Début de réputation : 0/3000 neutre

Intendant : Alurmi > Grottes du Temps > Tanaris

Objets clés : aucun

Instances liées : Fort-de-Durn, Portes des ténèbres

C'est à Tanaris, devant les Grottes du Temps, que vous rencontrerez cette faction. Particulièrement importante, cette réputation donne accès au mode héroïque des instances des Grottes du Temps (voir ci-après).

Comment monter sa réputation ?

Une dizaine de quêtes classiques sont disponibles dans et autour des Grottes du Temps. À noter que valider les deux quêtes auprès de Medivh (celle pour la clé de Karazhan et celle de l'ouverture de la Porte des ténèbres) vous donne un boost de réputation proprement hallucinant.

De neutre à révéré

- (instance) Tuer les monstres dans Fort-de-Durn :

+8/mob, +50/élite, +50/boss

- (instance) Tuer les monstres dans le Noir Maréage : +8/mob, +50/élite +150/boss

De révéré à exalté

- (instance) Tuer les monstres dans les instances des Grottes du Temps en mode héroïque : +12/mob, +250/boss

Intérêts de cette faction

Ce n'est qu'une fois révéré auprès des Gardiens du temps que vous pourrez acheter la Clé du temps, qui débloque le mode héroïque des instances des Grottes du temps.

Artisanat : Une fois de plus, le Joaillier tire son épingle du jeu avec trois patrons, dont un bijou +30 RF. Les enchanteurs acquerront deux enchantements de plus dès le niveau honoré.

Objets : De bons bracelets pour soigneurs sont disponibles.

OBJET	TYPE	PRÉREQUIS	RÉPUT.	NIV	DÉTAIL
Dessin : Diamant Brûleciel de mystère	gemme	joaillerie 365	honoré	-	Métagemme / +12 ccrit / +5 % de résistance aux ralentissements et immobilisations
Glyphe de sauvegarde	bonus		honoré	70	Sur tête / +20 RG
Formule : Enchant. d'anneau (Puissance des sorts)	enchant.	enchant. 360	honoré	-	+12 sorts. Seuls les anneaux de l'enchanteur peuvent être enchantés
Formule : Enchant. de gants (Puiss. des sorts maj.)	mains	enchant. 360	honoré	-	+20 sorts
Dessin : Serpent de rubis vivant	bijou (LQR)	joaillerie 370	révéré	70	+33 END +23 INT / ut > +150 sorts & soins pdt 20 s
Dessin : Pendentif de la flamme gelée	cou	joaillerie 360	révéré	70	+18 END / +30 RF / ut > absorbe 900-2700 dgt de feu sur le groupe. Dure 5 min
Clé du Temps	clé		révéré	-	Déverrouille le mode héroïque pour les instances des Grottes du temps
Glyphe du défenseur	bonus		révéré	70	Sur tête / +16 def / +17 esq
Jambières de garde temporel	jambes (P)		révéré	70	arm 1019 / +69 END / +26 def / +19 esq / ●●● > +6 bloq
Lame du continuum	épée 1M		révéré	70	dps 41.4 (35-114 x 1.80) / +30 END +11 INT / +8 cdt sorts / +121 sorts & soins
Patron : Tambours de panique	consommable	cuir 370	exalté	-	Effet de peur sur 5 ennemis à - de 5 m. 30 charges
Recette : Flacon de pouvoir suprême	flacon	alchimie 300	exalté	50	+150 sorts. Dure 2h
Ouvre-faïlle	dague		exalté	70	dps 78.9 (113-171 x 1.80) / +21 AGI / +20 Patt / % touché > +10 % vitesse d'incantation sur la cible
Éclat de l'instant temporel	bijou		exalté	70	+25 END / +23 résilience / Diminution de votre menace
Manchettes du marcheur du Temps	poignets (T)		exalté	70	arm 71 / +22 END +11 INT / +62 soins